



umario

NINTENDO ACCIÓN № 202 - SEPTIEMBRE 2009

IGANA TU Wii MOTION

iConcursazo: regalamos 100!

4 NOTICIAS

La última hora de los juegos más esperados: «Dirt 2», «Mario & Sonic», «Metroid Prime Trilogy», «PES 10»... Lo sabrás todo el primero y podrás contárselo a tus colegas.

10 REPORTAJES

10 Estrellas de DS

DS, la consola portátil más exitosa de todos los tiempos, se prepara para recibir una nueva generación de juego que exprimirá aún más su potencial. 12 joyas que debes concocer.

16 Bombazos de Japon

En Japón aman Wii. Y las compañías niponas, aún más. Te revelamos los próximos juegazos de Konami, Bandai Namco y Capcom.

23 NOVEDADES

- 24 Wii Sports Resort
- **34 Cursed Mountain**
- 36 G-Force
- 38 Transformers 2
- 39 MySims Racing
- 40 Mini-novedades

42 GUÍA DE COMPRAS

Seis páginas con nuestros recomendados para DS y Wii, las listas de vuestros y nuestros favoritos y la superselección de títulos y packs al mejor precio.

48 TRUCOS

Hemos necesitado cuatro paginazas, cuatro, de trucos para Wii y DS. Con novedades como «Wii Sports Resort» hacían falta...

52 GUÍAS

52 Animal Crossing

54 COMUNIDAD

Consultorio, columnas, páginas de internet y, este mes, analizamos el juego online de «Grand Slam Tennis» y los mejores lanzamientos de Wii Ware y DSi Ware.

60 CONCURSO

Ya hemos elegido al mayor fan de Nintendo de España. Y, de paso, os mostramos una selección de las fotos más divertidas que nos habéis mandado... iMil gracias!

62 AVANCES

- 62 Escuela de Campeones
- **64 Kingdom Hearts DS**
- 66 Spyborgs
- **67 Minininjas**
- **68 Star Wars Clone Wars 2**
- 79 C.O.P. The Recruit

SUSCRÍBETE a tu revista preferida

www.suscripciones-nintendoaccion.com

Llévate 12 y paga 9 y esta bolsa Wil



22







dor del concurso del siglo... y flipa con las fotos de los participantes.



IPOR FIN! «KINGDOM HEARTS» está muy cerca de tu DS y, tras haber jugado a la versión japonesa, te contamos sus secretos.





Noticias

Este mes no te pierdas nada de esto...

CUÁNTO POLVO

Rally salvaje y mucha potencia en «DIRT 2»



iEL NIÑO!

iFernando Torres es la nueva imagen de PES 2010 en Wii! iY viene con Messi...!





iDesvelamos la fecha de su nuevo desafío!





ACCIÓN Wii

iEl Metroid definitivo!

«Metroid Prime Trilogy» reúne las mejores hazañas de Samus Aran en un "3 en 1" adaptado a Wii.

os fans de «Metroid» van a sentir muy pronto el cariño con que Nintendo cuida a sus leyendas. La mítica saga no sólo dará el salto próximamente a otra dimensión con el futuro «Metroid: Other M», sino que además está a punto de recibir un homenaje bajo el sello New Play Control!

«Trilogy» incluye las tres aventuras de «Metroid Prime» («MP» GameCube, 2002; «MP: Echoes» GameCube, 2004; «MP3: Corruption» Wii, 2007) adaptadas a los mandos de Wii y con una atractiva puesta al día. De modo que el control preciso e intuitivo de «Metroid Prime 3» estará disponible en el original y en «Echoes», convirtiendo el juego en un auténtico objeto de deseo.

Cada juego mantendrá la trama, el escenario y los gráficos originales, aunque las dos primeras entregas se beneficiarán de unas texturas más detalladas, modo panorámico y la máxima resolución posible.

iMuchos más extras!

Además, se podrá desbloquear temas musicales, material gráfico y funciones adicionales al cumplir una serie de objetivos repartidos por los tres juegos. Por si aún no se nos hubiera hecho la boca agua, en el pack encontraremos un **libro de ilustraciones exclusivo** en el que se recoge la historia de la trilogía. ¿Cuándo? Esto es lo mejor de la noticia: el **4 de septiembre.** Tres juegos en el mismo disco, a un precio muy competitivo. •



OSerá un clásico de colección. ¿Quién va a perderse las tres entregas de Metroid en un sólo DVD?





DEI control de Wii nos permitirá afinar la puntería al enfrentarnos a los enemigos de «Metroid Prime 1».



obeta quanta

○Hordas de piratas espaciales y metroides esperan una nueva oportunidad de acabar con Samus Aran.

LO MEJOR DEL MES

Las estrellas del fútbol fichan por los videojuegos

Es ya una tradición, pero no por eso vamos a dejar de celebrarlo. Ya sabemos, es oficial, que el



bueno de Xavi, el crack del Barça, estará en la carátula de «FIFA10». Su rival de siempre, PES, ha puesto toda la carne en el asador y se trae bajo la manga a Fernando Torres y Lionel Messi. ¿Alguien da más... cracks?

Namco Bandai aterriza en España

Lo hace bajo el sello Namco Bandai Partners Ibérica, y se encarga de lanzar en España títulos



de Namco Bandai Games, Atari y otras compañías. La noticia, que se hizo oficial en el mes de julio, llegó acompañada por el 'Namco Bandai Tour' que trajo a España algunos de los juegos de Wii y DS más chulos que veremos este otoño. Allí pudimos probar los nuevos «Dragon Ball», «One Piece», «Family Trainer 2» (todos de Wii) o el genial «Go Go Cosmo Cops!» de DS.



U IIVUELVEN LOS MINIMOYS!!



Con un nuevo juego basado en la segunda película de la trilogía, 'Arthur and the Revenge of Maltazard'. Incluirá 30 minijuegos basados en la cooperación ya que, como en la película, la lealtad y ayuda mutua son la clave del éxito. Ubisoft se encargará de dar vida a las versiones Wii y DS, listas en Navidad.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe



SÚBETE POR LAS PAREDES

MONSTER 4X4: STUNT RACER

Ruedas más grandes, 4x4 más rápidos y acrobacias para flipar. En la nueva entrega del juego de Ubisoft habrá 6 vehículos completamente nuevos más 5 desbloqueables en los 50 retos que te esperan a lo largo de 10 circuitos distintos. Acción pura 4x4, que llegará a finales de 2009.

ICON LA TABLA DE EQUILIBRIO!

MONKEY BALL Stepakon

Lo acaba de anunciar Sega para 2010, iun nuevo «Monkey Ball» compatible con la tabla de equilibrio! Por si no fuera suficientemente cachondo controlar al monito AiAi... imagínate hacerlo subido en la balance board. Un prodigio de habilidad.

CINE Y VIDEOJUEGOS DE LUJO



AVATAR

No te frotes los ojos, es una pantalla de la versión Wii de Avatar, la nueva película-juego de James Cameron. En él viajaremos al planeta Pandora en mitad de una guerra entre la corporación RDA y los indígenas Na'vi. Manejas vehículos, criaturas y creas tu propio personaje. ¿Navidad? ADÉNTRATE EN EL MAGICO MUNDO DE BRAVE

A LA VENTA 11 DE SEPTIEMBRE

Embárcate en una emocionante aventura con Brave a lo largo y ancho de lejanas tierras para salvar su tribu.













COCH MEDIA

Wii.



XBOX 360.







CARRERAS Wii y DS

¿Llevaste el coche a lavar?

«Colin McRae DIRT 2» llegará a Wii y DS en septiembre. iNo laves el coche!

En sus alucinantes carreras manejaremos coches de rally y 4x4 reales por trazados de todo el planeta, desde Etiopía hasta Islandia.... La sensación de velocidad será sorprendente, y para ganar tendremos que dominar los derrapes. La versión de Wii incluirá 4 jugadores a pantalla partida... y la de DS sorprenderá por sus gráficos alucinantes.



Asfalto, arena, zonas heladas, vale cualquier terreno.



Velocidad y control arcade garantizan la emoción.

DEPORTIVO Wii y DS

iAllá vamos,

Vancouver!



C.S.I. Deadly Intent

El nuevo C.S.I. para DS que veremos a finales de 2009 nos hará sentir como los detectives rea-les (de la última temporada) recogiendo pruebas, buscando datos e interrogando a los sospechosos en 5 casos diseñados por los guionistas de la serie.

NBA 2K10

Kobe Bryant, reciente anillo NBA, estará en la portada del nuevo «NBA2K10», que veremos en Wii este otoño, y que promete la

experiencia más realista vivida en un juego de basket.



Sad 28 2 anno 0000 and

⊅El control de las pruebas será muy intuitivo, tanto o más que en la primera parte.

Disputaremos unos partidos de hockey hielo con la emoción por las nubes

Mario y Sonic vuelven a verse las caras en unos juegos. Será el 16 de octubre.

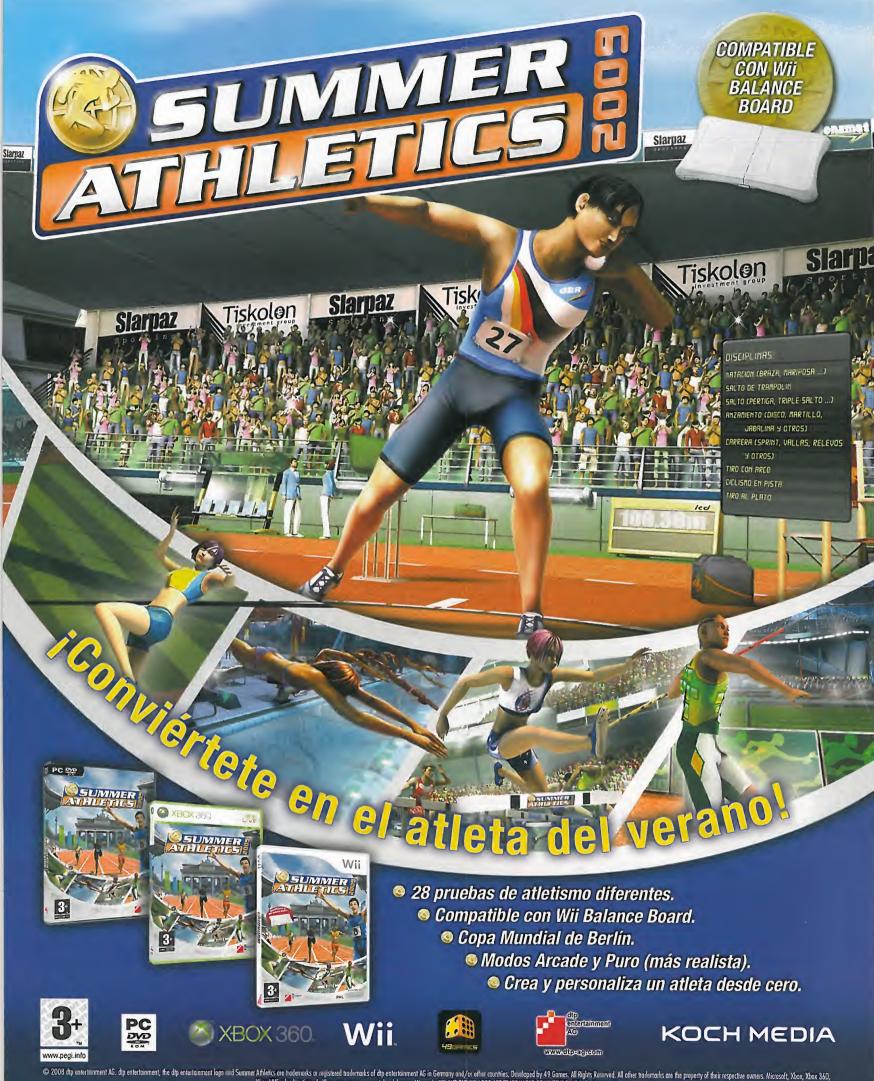
I duelo deportivo del siglo ya tiene fecha: 16 de octubre. Mario contra Sonic, esta vez en Vancouver, y rodeados de nieve (claro, son los Juegos Olímpicos de invierno), a punto para ponernos a prueba con los esquís, el patinaje de velocidad o el bobsleigh. A la cita acudirán Mario, Sonic, Luigi, Yoshi, Knuckles... Pero, ¿sabíais que también estarán Donkey

y Metal Sonic? ¿Y que en Wii habrá pruebas como hockey sobre hielo, patinaje artístico (habrá que seguir el ritmo de la música) o el alucinante 'Dream Ski Cross', una carrera sobre esquís a lo «Mario Kart»? ¿No queréis que llegue ya el otoño?

Disney XD, nace un nuevo canal de televisión para chavales

Aventura, acción, humor, deportes y videojuegos. De todo esto tendrá la nueva apuesta televisiva de Disney que podréis ver a partir del 18 de septiembre. Uno de los personajes estrella será Aaron Stone, un agente secreto adolescente que lucha contra el crimen en un videojuego online. Protagonizará la serie de acción real de la que se espera muchísimo. En XD además podréis ver 'Phineas y Ferb', pelis como 'Piratas del Caribe', y los nuevos episodios de 'Pokémon DP: Battle Dimension'. En las plataformas de pago...









Nintendo DS está a punto de recibir la generación de juegos más espectacular de toda su historia. Te los avanzamos.

Golden Sun

SERÁ EL RETORNO DE UNA SAGA MÍTICA que nació en Game Boy Advance y, posiblemente, el juego de rol más bonito de la portátil.

urante el último E3, Nintendo confirmó la noticia que todos deseábamos oír: la tercera entrega de «Golden Sun», primera para DS, estaba en camino.

¿De qué va? Nada se ha filtrado del argumento, pero los tres protagonistas se parecen a Mia, Hans y Garet, los héroes del primer juego, con lo que se especula que podrían ser sus hijos.

¿Por qué mola? Porque en la primera demo que probamos, hemos visto los mejores escenarios en 3D diseñados para un juego de rol, con cambios de cámara que dan una espectacularidad total a la acción. Y eso, por no hablar de las invocaciones en los combates por turnos. simplemente alucinantes.

¿Cuándo? Algún momento de 2010

LOS 12 JUEGOS QUE AVANZAMOS

Golden Sun DS



Nintendo.

2010. Tipo: Bellísimo rol de combates por turnos.

Clone Wars 2



LucasArts

15 de septiembre. Tipo: Aventura, acción y gráficos de impacto.

Wario Ware D.I.Y.



Nintendo.

Finales de 2009. Tipo: Minijuegos (que te puedes crear tú).

Rabbids: Mi Caaasa!!!



Ubisoft.

Tipo Puzles y otros desafios aventureros

Pokémon M.M.



Nintendo

Finales de 2009.

Dragon Ball Z



Namco Bandai.

Octubre Tipo: Un RPG para superguerreros.







Los escenarios 3D del juego serán increíblemente bellos y llenos de détalles.



Las secuencias de invocaciones durante los combates también nos dejarán sin habla.



De la trama nada se sabe, pero esperad una historia totalmente nueva, nada de "remakes".

Clone Wars Héroes de la República

LA GUERRA LLEGA A DS. Y en tu bando estarán los Jedi y los soldados de la República.

segundo juego de la genial serie de animación 3D nos mete de lleno en la aventura. ¿De qué va? Narrará una trama nueva dentro de las Guerras Clon, que enlazará los hechos de las temporadas primera y segunda de la serie. ¿Por qué mola? Porque en LucasArts van a exprimir la potencia de la consola en una aventura de acción única, con gráficos 3D impresionantes. ¿Cuándo? 15 de septiembre.



⇒Inspirado en la famosa serie de TV, el juego cráficos 3D y dosis de acción por las nubes



iEL PERSONAJE MÁS GAMBERRO TE NECESITA! Wario volverá a DS con una colección de microjuegos... y las herramientas para que tú crees los tuyos propios.

na tendencia actual es que los jugadores creemos nuestros propios contenidos... iy a Wario le parece una idea genial! ¿De qué va? Una nueva colección de microjuegos (pruebas de 3 segundos que se suceden a velocidad frenética) con el humor absurdo típico de Wario.

¿Por qué mola? Los microjuegos en cuestión serán divertidísimos... jy podrás diseñarlos a tu medida! Se incluirán herramientas para que dibujes los gráficos, crees la mecánica y compongas la música. Y luego, otros jugadores puntuarán tu creación. ¿Cuándo? Finales de 2009.

Zelda Spirit Tracks



Nintendo.

Finales de 2009. Tipo: Aventura con pinta de obra maestra.

FIFA 10



EA Sports.

Tipo: juego de bolos. Ah, no, de fútbol.

Profesor Layton 2



Nintendo.

25 de septiembre. Tipo Misterio y puzles detectivescos.



Nintendo.

Otoño. Tipo Mario, es decir, genial.

Mario & Luigi RPG 3 Mario & Sonic JJ00



SEGA

16 de octubre Tipo: deportivo, divertido y fresquito

NFS Nitro



EA Games

17 de noviembre. Tipo: velocidad, tuning y persecuciones

Reporta



Rabbids Mi Caaasa!!!

LOS RABBIDS QUIEREN LLEGAR A LA LUNA apilando objetos hasta alcanzarla. Y, para lograrlo, necesitan tu inteligencia.

nunciado como una aventura Anunciado como ana 1.2. de acción para Wii, «Rabbids: Mi Caaasa!!» llegará también a DS. pero convertido en un chispeante juego de aventuras y puzles.

¿De qué va? En cada uno de sus 150 niveles habrá que llevar un carrito lleno de cosas hasta un w.c. y arrojarlas para que lleguen a la pila. Y cada nivel será un puzle

por el que tendremos que quiar el carrito evitando todo tipo de obstáculos.

¿Por qué mola? Los Rabbids molan todo, y su humor negro es total. Además de disfrutar de puzles muy divertidos, nos permitirá diseñar nuestros niveles. Y habrá versión exclusiva DSi.

¿Cuándo? Por Navidad.

Pokémon Mundo Misterioso Exploradores del Cielo

¿QUÉ POKÉMON QUIERES SER? Pronto podrás elegir entre 19 diferentes para salvar el mundo.

os Pokémon vuelven al 'Mundo Misterioso' con una nueva entrega cargada de novedades

¿De qué va? Reviviremos los hechos de las entregas anteriores desde otro punto de vista, y exploraremos mazmorras librando combates por turnos.

¿Por qué mola? Porque podremos interactuar con más de 490 Pokémon, entre ellos Shaymin y Giratina, y porque tendremos nuevas tiendas donde comprar y misterios/misiones por resolver

¿Cuándo? Probablemente finales de año



OLas mazmorras volveran a ser las l'estrolla de esta edición de los exploradores del cielo



OShaymin (F. Tierra) y Giratina (F. Origen)



OLa mítica saga de los Super Saiyans se convertirá en un juego de rol por turnos superespectacular...

Dragon Ball Z Attack of the Saiyans

IVUELVE A SER LA HORA DE GOKU! IY de Piccolo, Kid Gohan o Krilin, en este nuevo juegazo de rol!

a serie de manga más grande vuelve con una aventura de rol y combates por turnos.

¿De qué va? Contará el ataque de los Super Saiyan, comenzando con el Torneo Mundial y la batalla entre Goku v Piccolo.

¿Por qué mola? Porque reviviremos una de las mejores sagas de la serie explorando el mundo de Dragon Ball con un equipo de tres héroes (podremos elegir entre Goku. Gohan, Piccolo, Krillin, Yamcha y Tien),

cada uno con sus habilidades, y librando combates por turnos con preciosos gráficos 2D.

¿Cuándo? En octubre.





he Legend of Zelda

LINK SE CONVIERTE EN MAQUINISTA DE TREN en un juego con la estética de «Phantom Hourglass»... iy ya lo hemos probado!

Pues sí, hemos jugado al nuevo Zelda, y nuestro corazón todavía está henchido de alegría y orgullo. ¿Por qué? Por esto...

¿De qué va? El argumento aún es secreto, pero el desarrollo será puro «Zelda», con mazmorras y exploración en un amplísimo mundo.

¿Por qué mola? Primero, porque

viajar por el mundo en tren será

Con el stylus trazaremos el camino del Caballero que nos acompaña.

genial: disparar a los malos con el cañón, dispersar a los animalillos con el pitido del tren... Y, en las mazmorras, nos acompañará un caballero que nos ayudará en los combates y en los puzles. Ah, y ¿no os hemos dicho que habrá batallas contra jefes mientras pilotamos el tren?

¿Cuándo? A finales de año.



DiEste bicho nos persigue! Pues a dispararle con el cañón del tren...



→ Mejorar los gráficos de «FIFA 09» será uno de los objetivos del juego.



○Con la pantalla táctil tiraremos las faltas o marcaremos estrategias.

SUPERAR FIFA'09 es el reto de la nueva entrega.

n esta nueva edición,

las licencias y la variedad de modos de «FIFA» se verán reforzados por mejoras técnicas y jugables. ¿De qué va? Pues con 60 ligas oficiales y 13.000 jugadores reales, te lo puedes figurar: recreará hasta el mínimo detalle de un partido de fút-

¿Por qué mola? Tendrá mejores gráficos y la pantalla táctil será un valioso instrumento para fijar estrategias. ¿Cuándo? Este otoño.

bol real, y estará actualizado

al máximo.





El profesor Layton y la Caja de Pandora

IAMANTES DE LOS MISTERIOS, ATENTOS! El Profesor Layton está a punto de enfrentarse al caso más importante de su vida: el asesinato de su mentor.

legó sin hacer ruido y ha acabado convirtiéndose en un clásico de DS. «El Profesor Layton y la Villa Misteriosa» nos dejó con ganas de más puzles, justo lo que ofrece la segunda entrega.

¿De qué va? Layton y su ayudante Luke realizan un inquietante viaje en tren con un objetivo: descubrir al asesino del mentor de Layton, el Dr. Schrader. ¿Qué tendrá que ver la misteriosa Caja de Pandora?

¿Por qué mola? Incluirá 150 puzles, tres nuevos tipos de minijuegos y muchas más escenas animadas y voces que su predecesor. iY cada semana podrás bajarte un nuevo puzle con la conexión Wi-Fi a la red! ¿Cuándo? 25 de septiembre.

cuando se estrene
cuando se estrene
el juego, podrás
descargarte nuevos
descargarte a tu DS
puzles a tu DS
durante 33
semanas



que removerán tu materia gris



The Elysian Box and the facts we need to solve the mystery of his death are close by. I'm sure of it.

150 nuevos puzles y más y mejores escenar



Mario & Luigi Bowser's Inside Story

LLEGA LA AVENTURA MÁS LOCA DE MARIO. Un viaie salvaje y lleno de emociones... ial interior de su peor enemigo!

a saga de rol de Mario y Luigi mantendrá su prestigio con una segunda entrega para DS en la que Bowser será controlable.

¿De qué va? Mario, Luigi v Peach se han visto reducidos a tamaño microscópico e introducidos... ien el cuerpo de Bowser! Y, mientras ellos intentan salir, el villano se las ve con el malvado Fawful, que pre-

Mario y Luigi surcarán el interior plataformero y peligroso de Bowser.

tende arrebatarle su castillo.

¿Por qué mola? Como en todos los juegos de la saga, controlaremos a Mario y Luigi a la vez para explorar el interior de Bowser y librar combates por turnos. Y cuando queramos, podremos maneiar al propio Bowser y vivir su aventura en el mundo exterior.

¿Cuándo? Este otoño.



⊅Bowser lanzará fuego y potentes puñetazos contra los enemigos.

00:41.329 CR 02:58.365



⇒Bobsleigh, esquí alpino, hockey... estarán todos los deportes olímpicos.

Mario & Sonic en los JJ.00. de Invierno

VANCOUVER 2010 será el escenario para el nuevo reto.

ras «Mario & Sonic en los JJ.00.», los dos mitos y sus amigos repiten pique en las Juegos de Invierno. ¿De qué va? De competir en una enorme variedad de retos deportivos: bobsleigh, esquí, hockey, patinaje de velocidad... iy de intentar ganar una medalla! ¿Por qué mola? Porque lo hace SEGA bajo la dirección de Miyamoto, porque cada deporte se jugará de manera diferente con la pantalla táctil o los botones, y porque usará el Wi-Fi para un multijugador explosivo.

¿Cuándo? 16 de octubre.





OAlucinantes deportivos para un intenso arcade de carreras, pensado para que no pisemos el freno jamás.

Need for Speed

LA ESENCIA MISMA DE LA VELOCIDAD. Eso será este nuevo «Need for Speed» con mucho tuning y la poli pisándote los talones.

El rey de los juegos de "tuning" retornará a su esencia en un juego con una sensación de velocidad impresionante.

¿De qué va? Carreras ilegales en zonas con tráfico, y con la policía intentando pararnos los pies.

¿Por qué mola? Tendrá coches reales que podremos tunear, vía stylus. Y el control será deliciosamente arcade.

¿Cuándo? En noviembre olerás a TDi.





mano desaparecido... Nosotros podremos elegir a cualquiera de los dos personajes o, mejor aún, jugar a dobles, en esta aventura de disparos en la que nos moveremos "sobre raíles" y dispararemos a los zombis y demás mutaciones usando el puntero del mando de Wii. Vamos, que la mecánica será muy parecida a la de «Umbrella Chronicles», pero con novedades como la inclusión de más

todo el juego respirará un conseguido aire cinematográfico. Y gran parte del mérito lo tendrá una cámara mucho más realista: temblará y se agitará, como nos pasaría a nosotros en una situación de peligro... y esto hará más difícil apuntar. Otros detalles técnicos, como espectaculares escenas de vídeo, completarán un juego de miedo.

Llegará en... noviembre de 2009.



Tatsunoko vs Capcom

LOS HÉROES DE CAPCOM se enfrentan a personajes de anime en batallas dos contra dos.

atsunoko es una de las productoras de anime más prestigiosas de Japón, y sus personajes (como los miembros del Comando-G) se las ven con Ryu, Megaman y otros clásicos de Capcom.

Esperamos de él... Que sea el mejor juego de lucha 2D de Wii. Con la posibilidad de intercambiar el control entre dos personajes y combatir a ritmo brutal.

Llegará a... finales de 2009.



Monster Hunter Tri

CAZAR ENORMES BESTIAS es lo que nos propone la primera entrega en Wii de esta saga.

caba de salir en Japón y ha arrasado. Como en Atodos los «Monster Hunter», los nipones están enganchados a esta saga de rol de acción en la que creamos nuestro cazador y nos lanzamos a atrapar todo tipo de monstruos, solos o en compañía.

Esperamos de él... Que popularice la saga en occidente. Hasta 4 jugadores online nos uniremos para cazar monstruos, desde dinosaurios a dragones, pasando por nuevas criaturas marinas...

Llegará en... 2010.



O «Monster Hunter Tri » es un juego de rol de acción en el que combatiremos en tiempo real con bestias terribles.



DEI control será clásico, con mando y nunchako, aúnque usará el sensor de movimiento para acciones como acumular energía para los superataques.



Family

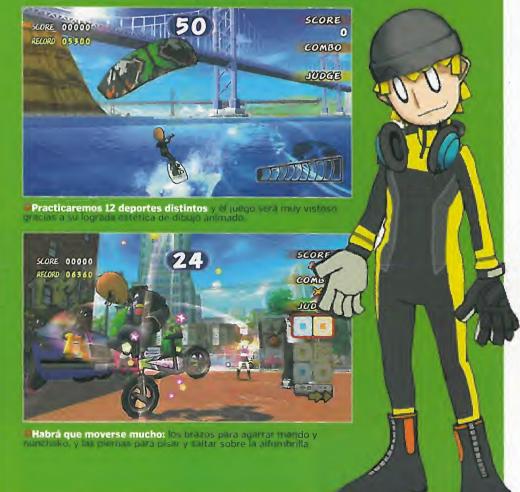
DEPORTES EXTREMOS... PERO EN FAMILIA es lo que va a ofrecerte un juego que pretende algo más que ponerte en forma... idivertirte a lo grande!

It relas que hacer ejercicio con Witera Juna tarea para padres, espera a ver «Family Trainer Extreme Challenge»

¿De qué va? Pues de colocarte sobre la alfombrilla que vendra con el juego, agarrar el mando de Wii. y practicar deportes base... Todo con graficos muy chulos

Esperamos de él... que sea la caña lugando a dobles. En todos los deportes nodremos jugar en compañía, ya que la alfombrilla permite dos jugadores

Llegará en... septiembre



ales of

VUELVE EL ROL DE CALIDAD... Y con una sorpresa: ahora también puedes cazar criaturas.

Esta secuela de «Tales of Symphonia» de GameCube transcurrirá dos años después, y en ella los nuevos héroes Emil y Marta se las verán con el malvado Ratatosk, señor de los monstruos.

Esperamos de él... que sea el mejor de la saga, porque a su mecánica de juego de rol con combates en tiempo real añadirá la posibilidad de cazar, entrenar y usar en combate hasta 200 criaturas.

Llegará en... otoño, calculamos.



Owii recibirá por fin su primer juego de la saga «Tales».

One Piece Unlimited Cruise 2

LA AVENTURA CONTINÚA: Luffy y sus amigos vuelve a recorrer islas y a buscar tesoros.

Primer «Unlimited Cruise» acababa con Gaburi desaparecido, y en éste, Luffy recorrerá los mares buscándole. Así que prepárate para explorar islas 3D y combatir con montones de enemigos.

Esperamos de él... que mejore a su predecesor. En la aventura contaremos con vehículos como una barca o un submarino, y la cifra de personajes jugables subirá a 40. Ah, y luego podrás usarlos en un modo de lucha uno contra uno.

Llegará en... septiembre.



○ Habrá 40 personajes, incluidos los que desbloqueaste en el primer juego y almacenaras en la memoria de Wii.



Silent Hill Shattered Memories

NO ES UN "REMAKE" DEL PRIMER «SILENT HILL». Se trata de recuperar aquella historia y volver a contarla en un juego nuevo pensado para Wii.

Conami se ha propuesto un reto único: crear un juego de terror... que cambie según el miedo que pase cada jugador.

¿De qué va? Harry Mason recorre Silent Hill en busca de su hija Cheryl, desaparecida tras un accidente de coche. Pero las calles del pueblo están tomadas por

habitantes desquiciados... y criaturas de las que sólo podemos huir.

Esperamos que... revolucione los juegos de terror. Cada pequeña elección que hagamos cambiará los escenarios, los personajes secundarios, los enemigos...

Llegará en...otoño.



CLas monstruos de «Silent Hill» serán invencibles: nuestra única posibilidad será escapar...

The Calling

EXPLORAR RECUERDOS de difuntos. Eso haremos en este innovador juego de terror.

odo comienza con un página web y un contador en el centro... que indica el número de personas que han fallecido tras visitarla.

Esperamos de él... que sea aterrador y original. Manejaremos 5 personajes que, tras visitar la página, quedarán atrapados en un mundo formado por recuerdos de difuntos. Para explorarlo, usaremos el mando de Wii como una linterna o un móvil.

Llegará en... 2010. ●



OLos aterradores espectros del pasado nos acosarán mientras deambulamos por los recuerdos de los muertos.

Yu-Gi-Oh! 5D's Wheelie Breakers

ESTAS CARRERAS DE MOTOS no son como las demás. ¡Aquí también se invocan monstruos!

a nueva serie 'Yu-Gi-Oh! 5D's' y su universo futurista inspiran un juego de carreras de motos tan veloz.... como estratégico.

¿De que va? El joven Yusei (prota de la serie) se decide a participar en las carreras Turbo Duel de la ciudad Neo Domino City... acompañado de su baraja para invocar monstruos.

Esperamos que... Tenga más profundidad que cualquier juego de carreras: además de pericia al conducir, tendremos que ir mejorando nuestro mazo para invocar criaturas que ataquen a los rivales.

Llegará en... septiembre.



Ocon la estética de dibujos propia de la serie, este juego propondrá veloces carreras en las que invocaremos criaturas.

UN INFIERNO HELADO TE ESPERA

Cursed Mountain

A la venta el 28 de Agosto



Utiliza el mando de Wii para iberar a los espíritus altapados en el límbo con un original sistema de combate.



para ayudar al protagonista a escalar, correr y empujar a los enemigos.



Sumergete en una fascinante aventura por el reverso tenebroso del Tibet escalando el monte Chomolonzo.

El primer Survival Horror exclusivo para Wii



www.cursedmountain.deepsilver.es



Wii

© Deep Silver, a division of Koch Media, GmbH. All rights reserved. Subject to change. Trademarks are property of their respective owners. Wii is a trademark of Nintendo.

SUSCRÍBETE A (Nintendo



PAGA 9 REVISTAS Y LLEVATE 12

BOLSA PARA



Wii. (Nintendo)

TELÉFONO 902 540 777 **Ð** E-MAIL

suscripcion@axelspringer.es

INTERNET www.suscripciones-nintendoaccion.com

+ 5 euros de gastos de envío

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en www.axelspringer.es/atrasados



CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- Gráficos. El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- Diversión. ¿Te lo pasas bien con este juego? ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- Multijugador. Este es nuevo. Lo hemos incluído porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- Duración. Hay muchos o pocos niveles.

P.E.G.I. de calificación 👗 MIEDO















Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas





PANTALLA DOBLE PANTALLA TÁCTIL SIN CABLES







CHAT



MICRÓFONO



Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. Los iconos de Wii En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.



















Wi-Fi ONLINE

En septiembre

"QUIERO «Wii SPORTS RESORT»", dirás después de ver la nota que le hemos dado... pero fijate también en otras novedades que no están nada mal.

Wii

24 Wii Sports Resort 34 Cursed Mountain 36 G-Force

NINTENDO DS

38 Transformers 2 39 MySims Racing 40 Mininovedades

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.

Novedades



- Tipo de juego: Deportivo
- Compañía:
- Nintendo
- Jugadores:
 - 1-4 Jugadores
- ldioma:
- Voces en inglés
- Textos en castellano
- Precio:
 - 49.95€
- Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO













LA DIVERSIÓN MÁS REFRESCANTE



Exclusivo WiiMotionPl

La segunda parte del videojuego más vendido de todos los tiempos ya está aquí... iy encima viene junto a una nueva revolución en el control!

día cogimos el mando de Wii por pri-Wil Sports» Elegimos tenis y nos sorprendió seleccionar a unos monigotes para jugar, pero levantamos el mando. y el muñeco levantó también la raqueta. Desde ese momento. Wil nos ha hecho disfrutar como ninguna otra consola, y ha conseguido que todo el mundo hable de los videojuegos. Es el momento de

dar un paso adelante ¿Y si además de imitar el movimiento de un golfista, ahora también pudiésemos decidir cualquier giro del palo al golpear? Y ya que estamos ey si en lugar de 5 deportes tuviésemos 12? Deseo concedido

Mucho más y mucho me

Si sumamos todas las opciones desbloque bles, en total disfrutaremos de 24 minijuegos

diferentes divididos en 12 categorías, todas ellas haciendo uso exclusivo y obligatorio del increíble Wii MotionPlus, que nará de cada deporte la versión más realista que hayamos ugadó jamás en una consola Cada modalidad tiene sus características propias, por lo que os hemos preparado un análisis muy especial en el que nos mojamos en cada categoría por separado IA jugar!









⊅El menú de inicio informa claramente de las pruebas disponibles. Hay 12 deportes, y respecto al primer «Wii Sports» 10 de ellos son nuevos.

Qué es Wii MotionPlus

Sin él, este juego no hubiera sido posible

El secreto del éxito de este nuevo «Wii Sports» vuelve a estar en cómo revoluciona la forma de jugar. Conecta Wii MOTIONPLUS a la parte inferior del mando y todos tus movimientos se reflejarán en la pantalla con una fiabilidad y precisión antes inimaginable. Es como tener un mando 2.0.



≎Así es la caja de Wii MotionPlus. El periférico viene incluido en una funda protectora. Basta insertar el mando (sin su protección) y conectarlo. Wii MotionPlus se vende por separado a 19,95€.



El sensor giroscópico

La clave del funcionamiento está en el sensor giroscópico, que permite calcular el ángulo, la velocidad y la posición del mando.

Detecta todos los movimientos

Sin Wii MotionPlus, el mando sólo reconoce movimientos en línea recta. Con él, cada mínimo movimiento se traslada al juego.

Los más rápidos y los más lentos

El sensor giroscópico detecta y reproduce movimientos de hasta 100 km/h. Pero también traslada con precisión los más lentos.

Cada vez más juegos compatibles

Wii MotionPlus solo funciona con los juegos compatibles: «Virtua Tennis 2009», «Grand Slam», «PGA Tour 10» y «Wii Sports Resort». Pero irán llegando muchos más.





iEL DATO!



Por 49,95 € el pack ofrece juego + Wii MotionPlus. Es un pack indivisible.

12 deportes

Podemos echar de menos cosas como campeonatos, o un mayor grado de profundidad, pero incluir hasta 24 modalidades con una jugabilidad tan exquisita, es para frotarse los ojos... iy seguir divirtiéndosel









Novedades











≎Los partidos duran hasta que un jugador alcanza los 6 puntos. Son muy sencillos de jugar y divierten.



DEI concurso de restos es un minijuego en el que sólo hay que devolverle la pelota a la Wii. iPica!





EL TENIS DE MESA, REY DE LOS EFECTOS

Los partidos son vibrantes y muy entretenidos. En función de lo pronto o tarde que golpeemos la pelota, ésta irá más a la izquierda o a la derecha, y podemos darle efecto girando el mando. Además, admite partidos contra un amigo y tiene concurso de restos para cuatro por turnos.



Novedades











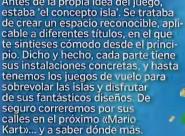


Novedades



MOTO ACUÁTICA Todas las actividades de la Isla

Antes de la propia idea del juego, estaba 'el concepto isla'. Se trataba de crear un espacio reconocible, apli-cable a diferentes títulos, en el que te sintieses cómodo desde el principio. Dicho y hecho, cada parte tiene sus instalaciones concretas, y hasta tenemos los juegos de vuelo para sobrevolar las islas y disfrutar de sus fantásticos diseños. De seguro correremos por sus calles en el próximo «Mario





ISLA WEDGE

ESPADA

BOLOS

ISLA WUHU

VUELO

PIRAGÜISMO

TENIS DE MESA

CICLISMO

WAKEBOARD

BALONCESTO

Q P



No tiene online.



Las Puntuaciones

Valoraciones

♦ Gráficos

Mantiene la línea Mii del primer juego. Refrescante y original. Más realismo habría sido incoherente.

Diversión

Es tan realista que permite especializarse, y tan accesible que cualquiera sabe jugar al momento.

→ Multijugador ★★★★

Buen equilibrio de pruebas por turnos y simultáneas (trae un sólo WPM)... pero le falta modo online.

Duración

Te gustará..

Nada menos que 24 minijuegos de una calidad 'made in Nintendo', y una rejugabilidad inigualable.

buen nivel y el equilibrio de la jugabilidad es fantástico. Pero lo mejor son las posibilidades de control, que dejan boquiabierto.

Más que... Y más que...

Mario y Sonic JJ00

Puntuación Final

Lo mejor y lo peor

Nuestra Opinión

Un título que nace

Sus juegos pican, entretienen y además te durarán eternamen-te. Los gráficos están a muy

haciendo historia

El impresio-nante con-trol, El núme-

ro de pruebas. Jugarlo con ami-gos. Los sellos.



No diga sellos, diga rejugable

GOLF

De repente acabas la partida y un mensaje te dice 'i3 centros seguidos! ¡Enhorabuena!". Además, la felicitación te llega al tablón de Wii. Acabas de conseguir un sello por haber hecho una acción difícil o curiosa en concreto, hay 100... ia por todos!



CONCURSO

Y ahora... ies momento de que entres en acción!

SORTEAMOS

MotionPins

Sólo tienes que responder de forma correcta a esta sencilla pregunta...

¿Qué se consigue al jugar con Wii MotionPlus?

- A) Transmitir con gran precisión los movimientos del mando al juego.
- B) Oír la radio.
- C) Darle un plus de color a los juegos.

Para participar en este concurso, envía un mensaje de texto al 7788 desde un teléfono móvil poniendo lo siguiente: motionplusnt + la opción correcta + tus datos

Ejemplo: motionplusntB francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz





- 1. Coste máximo por cada mensaie 1.20 Euros + IVA
- 2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- 4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
- 5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
- 6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total
- de sus bases. Válido únicamente en territorio español. 7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de septiembre de 2009
- 8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean de rueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganado rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participación Los datos personales que nos remitas para consultas, cartas, participacion en sorteso o concursos serán incorporados, mientras dure su gestión, a un fichero responsabilidad de Axel Springer España, S. A., con domicilio en C/Santiago de Compostela, 94 2º planta - 28035 Madrid, para tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito al domicilio de Axel Springer España, S. A.











DA medida que escalamos la montaña entramos en niveles llenos de escaleras, puertas protegidas, pasillos oscuros... Y todo lleno de escritos muy misteriosos.



QLa ambientación es terrorífica a más no poder. Además, el mando emite ruidos y tiembla, y en cualquier momento puede aparecer un espectro de la nada.



«Cursed Mountain» ece aventura,

Una montaña llena de secretos por descubrir

Además de acabar con todos los espíritus que se nos crucen, también nos topa-mos con puertas protegidas por sellos que tenemos que aprender a romper.





Las Puntuaciones

Valoraciones

€Gráficos

La cámara está algo desajustada, pero todos los efectos funcionan a buen nivel... iy asusta de verdad!

Diversión

Se queda corto en exploración e investigación, y siempre hay que hacer más o menos lo mismo.

Multijugador NOTIENE

El título no anda generoso en modos de juego: partida individual y sin elegir siquiera la dificultad.

Duración

Los niveles son bastante largos, en total puede llegar a las 20 horas si examinas todo a fondo.

Te gustará.

Más que.



Menos que...



Resident Evil 4 Wii

Lo mejor y lo peor

La cuidada ambientación nos traslada a un Himalaya terrorí-fico, en lo visual y lo sonoro.

La cámara se vuelve un poco loca. Pronto se hace repetiti-vo. Algunas tex-turas sosísimas.

Nuestra Opinión

Qué susto da... escalar con tan poco equipo

La música, los elementos visua-les, la historia... en general está bien construido y consigue trans-mitir una atmósfera tenebro-sa. Sin embrago, el desarrollo es simplón, la cámara bastante mejorable y le faltan opciones.

Puntuación Final









OLa última película de Disney llega a Wii convertida en una variada aventura con acción, saltos, exploración... y protagonizada por una cobaya agente secreto.



Prases a bordo del vehículo-bola de Darwin dan aún más variedad al desarrollo. En ellas disparamos a los enemigos y evitamos obstáculos.



El "gadget" más chulo

Se llama Mooch, con sólo pulsar un botón podemos controlarla, y puede cruzar rendijas y activar mecanismos y puertas, abriendo así camino a Darwin. Mola ser mosca.







Valoraciones

Gráficos

Darwin y los robots están muy bien hechos, y los escenarios son más sencillitos, pero cumplen.

Diversión

La mezcla de acción y exploración funciona muy bien, aunque en los últimos niveles ya no sorprende.

Multijugador

Su punto flaco: es la aventura para
un jugador a pelo, ya que carece
de cualquier otro modo de juego.

Duración

Si eres hábil te durará unas ocho horas... y después sólo te quedará rejugarlo y encontrar secretos.

Te gustará.



Transformers 2

Menos que...



Sonic y el C. Negro

Lo mejor y lo peor

La acción mola, la exploración mola y los gráficos molan. iEs una aventura maial

Como no tiene multijugador, se acaba deprisa. Y la cámara podría ser mejor.

Nuestra Opinión

Una agradable sorpresa veraniega

Una de las pelis del verano ha inspirado una aventura muy sóli-da, que combina sabiamente la acción y la exploración y en la que mola ser un ratón y mover-se por escenarios que parecen gigantes. Lástima que sea corto

Puntuación Final



Novedades





Tipo de juego:

Aventura de acción

Compañía:

Activision

Jugadores:

1-4 jugadores

Oldioma:

Voces en castellano

Textos en castellano

Precio:

39,95 € (cada una)

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS













SIN



OLos Transformers vuelven con una aventura de acción en dos versiones de desarrollo similar: Autobots y Decepticons



Dependiendo de la versión comenzamos jugando con Optimus Prime o Starscream.



DEN la pantalla táctil se muestra el radar del juego, y en la superior... iacción robótica y transformaciones sin tregua!

BATALLA POR LA TIERRA

ransformers 2 **Autobots / Decepticons**

La guerra de los robots continúa... ¿tú de qué lado estás?

os Transformers regresan con una segunda peli espectacular y un iuego con doble edición para nuestras Nintendo DS, que nos pide que tomemos una importante decisión: ser los honorables Autobots o los malvados Decepticons.

iMetal, fuego y acción! Así, según el cartu-

cho que compremos estaremos en el bando de los buenos o en el de los malos, y comenzaremos maneiando a Optimus Prime o Starscream respectivamente, aunque

pronto tendremos que crear nuestro pronto tendremos que crear nuestro propio Transformer y elegir el vehículo **Puntuaciones** en el que queremos convertirnos.

El desarrollo es similar en ambos iuegos: recorremos el mundo resolviendo misiones llenas de acción en las que usamos nuestros poderoso armamento, nos convertimos en vehículos y, además, vamos jugando con otros Transformers de la peli.

El juego incluye un modo online desde el que descargamos misiones con las que competir en un ranking mundial y también podemos jugar hasta cuatro amigos, cada uno con su juego, en divertidas batallas. La pena es que los gráficos no lucen, pero el juego es muy entretenido.



Oráficos

Diversión

Multijugador ★★★★

Duración



Valoración

«Transformers» ofrece acción en muchas y variadas misiones. La música y ambientación son de la peli, pero los gráficos son floios aunque eso no impide que divierta







Tipo de juego:

Velocidad

Compañía:

EA Games

Jugadores:

1-4 Jug. (1-4 online)

ldioma:

No tiene voces

Textos en castellano

Precio:

39,95€

Lanzamiento:

Ya disponible

FUNCIONES DS









de items con los que intentamos





WI-FI ONLINE



Ocreamos nuestro propio piloto, elegimos entre cuatro tipos de vehículos y después lo "tuneamos" al máximo.





DLas carreras son rápidas y muy divertidas, y para llegar los primeros hay que saber derrapar bien al tomar las curvas.



NvSims Raci

Elige casco y mono, tu tipo de coche, "tunéalo"... y, hala, ya puedes salir a quemar rueda con los otros Mysims.

retrasar a los rivales. os MySims se apuntan a la velocidad con carreras de control idéntico al del clásico «Mario Kart DS»: un botón para acelerar, otro para frenar y otro para saltar y derrapar, técnica básica para tomar bien las curvas. Ah, y también hay que usar con picardía los items que aparecen en la carretera. Una fórmula que no falla: el

efectivo control hace que el juego divierta, aunque no llega a emocionar porque los circuitos son poco imaginativos, fáciles de dominar y encima sólo hav doce.

iHáztelo tu mismo!

Pero, como en todo buen «MySims», la gracia está en el modo Historia, en el que recorremos una pequeña ciudad y, además de disputar carreras, cumplimos sencillas tareas al volante para ganar pasta y personalizar el coche y el aspecto de nuestro personaje. Un modo que engancha y que, unido al multijugador para cuatro corredores, te garantiza diversión al volante, que es lo que cuenta.





Transformers La Venganza de los Caídos

El último súper bombazo de Hollywood se transforma en un juego de acción en tercera persona, en el que alternamos el control de buenos y malos. Así pues, la historia (que casi nada tiene que ver con la peli) nos muestra los dos puntos de vista a lo largo de sus escasas 5 horitas de misiones senci-Ilas y lineales. Cumplirlas puede complicarse por momentos, pero sólo por las deficiencias de un control impreciso, unas físicas imposibles y unos gráficos confusos y simplones. En general, movemos al robot de turno acabando con todo

lo que se nos cruce, o simplemente avanzamos sin hacer caso a los enemigos. Siempre disparamos con el puntero y golpeamos con el mando, además de tener un movimiento especial demoledor en la cruceta. En otros niveles aparecemos transformados en vehículos y la dinámica cambia (coches, aviones...), dando lugar a unas fases que se quedan muy cortas en técnica y en jugabilidad.





OLos niveles de vehículos son bastante simples... y muy facilones.

Mientras luchamos, un segundo mando puede controlar otro puntero y disparar.

Pirates vs Ninjas: Dodgeball

◆ Deportivo ◆ SouthPeak ◆ 1-4 Jugadores ◆ +12 años ⇒ Textos en castellano ⇒ 29,99 € ⇒ Ya disponible

nfrentar a ninjas con pira-tas a **partidos de balón** prisionero... suena un poco raro, ¿no? Además, tampoco ha quedado muy bien. Es un juego aburrido, de gráficos poco cuidados, y que no resulta muy jugable Además de los equipos del título. tenemos zombis, monstruos, robots, aliens, y hasta están los Mushroom Men. todos ellos dispuestos a verse las caras en partidos de "DodgeBall" (reglas normales) y de "DodgeBrawl" (sin líneas y a golpetazos). Pero la experiencia no convence



- Gráficos Diversión Multijugador
- Duración
- Monótono y mal llevado a cabo. No divierte tampoco en modo multijugador



🔾 Plataformas 🔾 THQ 😂 1-4 Jugadores 🗘 +3 años Textos y voces en castellano
 29,95
 Ya disponible

encilla aventura para dos jugadores en la que resolvemos pequeños puzles para avanzar por una selva muy plataformera. Vamos en la piel de los divertidos protas de la peli de Pixar que, aunque se parecen bastante a los originales, han quedado algo borrosos. El desarrollo recuerda bastante al de los juegos de «LEGO», pero con muchas menos opciones... y más corto. Eso sí, tenemos un minijuego de aviones, con tres modos algo simples, pero que admite cuatro jugadores simultáneos.







Fast Food Panic

no va a comer a un restaurante de comida rápida precisamente para que le atiendan deprisa. Si trabajas en uno con mucho éxito, pero en el que sólo hay dos personas para hacerlo todo... imenuda pesadilla!

La dinámica del juego es así de sencilla: hay que preparar un número concreto de platos dentro de un tiempo determinado. Sin embargo. hav algunos ingredientes extra como son la atención al cliente (agita el nunchako para recibir y despedir con educación), atender en

un orden correcto, preparar la cuenta cuando la camarera te lo pida, y tener un cuidado especial con los clientes VIP y los expertos.

Preparar los 5 tipos de platos es muy sencillo e intuitivo, por



OLOS clientes se enfadan si tardamos en atenderles, o si no somos educados.

lo que resulta bastante entretenido cocinar las recetas a toda pasti-Ila, sobre todo si jugamos en modo cooperativo. Lo malo es que básicamente hacemos siempre lo mismo, por lo que acaba cansando pronto. Además, el apartado visual es bastante simple, y no podemos personalizar nada. También hay minijuegos (algunos para hasta 4 jugadores), y siempre podemos hacer las recetas en modo libre para practicar o intentar superar nuestras marcas.





OHay 10 minijuegos muy sencillos, pero que pican que da gusto para 4 jugadores.

Harry Potter y el Misterio del Príncipe

◆ Aventura ◆ EA Games ◆ 1 Jugador ◆ +12 años Textos en castellano

39.95 €

Ya disponible

n la academia Hogwarts que recorremos en DS, la magia brilla por su ausencia Nos movemos siempre de un lado a otro buscando el objeto o la persona que nos han pedido, a través de unos escenarios 2D y bajo la piel de un irreconocible Harry Potter tridimensional. Casi siempre tenemos una flecha que nos dice adónde ir, y las misiones son absurdas y sin apenas relación con la trama. Además. los tres minijuegos resultan simples y fáciles, y ninguno de ellos admite multijugador. Una verdadera pena.



♦Gráficos Diversión

Multijugador Duración

Técnicamente muy flojo, y con un desa-rrollo repetitivo y sin mucho sentido



NO TIENE



Ice Age 3

◆Plataformas ◆ Activision ◆ 1-4 Jugadores ◆ +7 años Textos y voces en castellano
 59,95
 7
 Ya disponible

El perezoso Sid le cuenta al bebé mamut la historia de la tercera peli de 'Ice Age'... deteniéndose para que juquemos momentos que no se vieron en el cine. Así pues, al más puro estilo de las plataformas 3D, controlamos al simpático bichejo en tercera persona a lo largo de 20 sencillos y facilísimos niveles, cumpliendo misiones de lo más variopintas. Todo lo haremos con un control efectivo, que hace uso de los sensores y el puntero sólo cuando conviene. Además, hay 8 curiosos modos multijugador para cuatro a la vez.





Guía de Compras

Los mejores juegos para Nintendo DS v Wii

Si crees que el verano no es época de grandes lanzamientos, sólo tienes que probar «Wii Sports Resort», uno de los juegos del año. Pero, fíjate, hay más novedades...





- Opciones de compra:
- DSi, dos colores
- **DS Lite, varios packs**

DS Lite 149,95 € / Estreno 23-6-2006 DSi 169,95 € / Estreno 3-4-2009

Tienes dos modelos de Nintendo DS para elegir. Sea cual sea, te aseguramos que va a ser una experiencia enriquecedora.

© Plataformas

DRAWN TO LIFE



→ THQ → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador ¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas.

Puntuación 91

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores iY pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!

Puntuación 97

BOMBERMAN 2



→ Hudson Soft → 19,95 € → +7 años → 1-8 Jugadores El Bomberman más clásico y adictivo que puedas imaginar, viene con un largo modo historia y multijugador de lujo. Puntuación 85

DEMENTIUM: THE WARD



Southpeak → 29,95 € → +18 años → 1 jugador Terror en primera persona con unos gráficos de infarto. La ambientación está tan conseguida que da susto de verdad.

Puntuación 87

GTA CHINATOWN WARS



Rockstar ⇒ 39,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores Una aventura de acción increíble, con un desarrollo divertidísimo y una profundidad enorme. Sólo para +18.

Puntuación 97

TRANSFORMERS 2



Activision → 39,95 € (por edición) → +7 años → 1-4 j.

Da igual que elijas Autobots o Decepticons, ambas aventuras te van a divertir (aunque no te impresionen).

Puntuación 79

T Deportes + Carreras





→ EA Sports → 19,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores Un momento ideal para hacerse con esta edición y flipar con todos sus modos y el dinámico desarrollo de los partidos.

Puntuación 92

MARIO KART DS



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1-8 (1-4 online) Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... iy encima con modo online!

Puntuación 98

MYSIMS RACING



EA Games → 39,95 € → +3 años → 1-4 j. (1-4 online) Divertidas carreras a lo «Mario Kart» en las que personaliza-mos coche y piloto. Lástima que le falten circuitos.

Puntuación 78

CHRONO TRIGGER



Square Enix → 39,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable

Puntuación 92

CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA

Aventura + RPG



→ Konami → 39.95 € → +12 años → 1 Jugador Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.

Puntuación 90

DRAGON BALL ORIGINS



→ Bandai → 24,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su pri-mera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda". Puntuación 93



DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL Square Enix → 19,95 € → +12 años → 1 Jugador

sado y mejorado aprovechando la calidad de la DS.

* Acción

BLEACH DARK SOULS



Sega → 39,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores Un magnifico juego de lucha intenso, con la belleza del anime y alucinantes batallas para 4 jugadores.

Puntuación 94

Nueva entrada Precio económico

iEnvíanos tus favoritos! 📣

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



HÉROES DE PELÍCULA

SUCEDE TODOS LOS VERANOS: se estrenan las pelis más taquilleras y salen sus juegos correspondientes. Este año la cosa está entre robots convertibles (que llegan en dos versiones) y magos adolescentes. ¿Quien saldrá mejor parado en Nintendo DS?

Transformers 2

V5 Harry Potter VI



- ▼ Dos cartuchos, sale más caro
- Mucha acción y variados robots.
 Motor gráfico 3D.
- Multijugador para cuatro
- Toda la historia en un cartucho.
- ▼ Desarrollo lineal y facilón.
- ▼ Escenarios 2D muy pobres.
- ▼ No tiene multijugador.

EL INTERNADO LAGUNA NEGRA



→ Virgin Play → 39,95 € → +7 años → 1 Jugador Sigue la trama de las 4 primeras temporadas explorando escenarios 3D, usando objetos y resolviendo puzles facilitos.

Puntuación 75

FANTASY CC ECHOES OF TIME



Square Enix ⇒ 39,95 € ⇒ +12 años ⇒ 1-4 Jugadores El mejor juego de rol de acción de DS. Cuatro jugadores simultáneos y compatibilidad con Wii son sus bazas.

Puntuación 92

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON



Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la pantalla táctil y geniales opciones online.

Puntuación 93

HOTEL DUSK: ROOM 215



→ Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Todo un clásico imprescindible en DS.

Puntuación 94

POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jug. (1-12 online) Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores

Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jug. (1-16 online) Las ediciones más espectaculares y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. iMola ser Poké-maníaco!

Puntuación 99

POKÉMON PLATINO



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 jug. (1-20 online)Una nueva edición de las saga "clásica" Pokémon. Y una nueva oportunidad para "pokemonizarte" hasta las trancas

Puntuación 95

POKÉMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



Nintendo → 39,95 € → +3 años → 1 Jugador Los Ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.

Puntuación 89

SONIC CHRONICLES



→ SEGA → 19,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con tus colegas.

Puntuación 86

SUIKODEN TIERKREIS



Konami → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador Otro grande del rol en el que puedes formar tu equipo entre más de 100 personajes. Profundo como pocos.

Puntuación 90

TOMB RAIDER UNDERWORLD



→ Eidos → 19,95 € → +16 años → 1 Jugador Lara luce estupenda en su última aventura. Prepárate para disfrutar de sus clásicas plataformas, acción y puzles.

Puntuación 90

VALKYRIE PROFILE



> Square Enix → 39,95 € → +12 años → 1 Jugador Un juego de rol diferente que apuesta por la estrategia. Si te gustan los retos inteligentes, te encantará.

Puntuación 87

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo → 39,95 € → +7 años → 1-2 jug. (1-2 online) La continuación de «Wind Waker» es uno de los RPG más gloriosos de la historia. ¿Cómo es que aún no lo tenéis?

Puntuación 99

arios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



Nintendo → 39,95 € → +12 años → 1-4 jug. (1-2 online) La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.

Puntuación 92

CIVILIZATION REVOLUTION



→ 2K Games → 19,99 € → +12 años → 1-4 Jugadores Estrategia accesible, divertida e intuitiva, con la Historia a nuestros pies y un precio para no pensárselo.

Puntuación 89

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo ⇒ 39,95 € ⇒ +12 años ⇒ 1-4 Jugadores ¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?

Puntuación 95

GUITAR HERO MODERN HITS



Activision → 39,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores 28 temas de rock de los últimos cinco años en un juego tan divertido como siempre, y con un nuevo modo Desafio.

Puntuación 84

GUITAR HERO DECADES



→ Activision → 39,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. iY puedes tocar temas de On Tour en red! Puntuación 84

MAS BRAIN TRAINING



Nintendo → 29,99 € →+3 años → 1-16 Jugadores La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.

Puntuación 95

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo → 39,99 € → +7 años → 1 Jugador Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Imprescindible. Puntuación 93

RHYTHM PARADISE



Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1 Jugador Divertida colección de minijuegos en los que seguimos el ritmo con el puntero. Perfecto para disfrutarlo con la DSi. Puntuación 84

iRevolución total! Habéis vuelto a votar masivamente a los clásicos de Nintendo. ¿son los mejores juegos para el verano?

Wii



Super Mario Galaxy	N
2 Mario Kart Wii	0
3 Super Smash Bros. Brawl	N
4 Madworld	0
Wario Land: the Shake Dimension	N
6 Metroid Prime 3: Corruption	O
Animal Crossing: Let's Go to the City	N
8 Mario & Sonic en los JJ.00.	N
9 Rock Band	N
Harry Potter El Misterio del Príncipe	N

NINTENDO DS



1 Pokémon Platino	0
2 Mario Party DS	
3 Ace Attorney Apollo Justice	O
4 Profersor Layton y la Villa Misteriosa	N
5 Wario: Master of Disguise	N
6 Animal Crossing Wild World	0
Pokémon Perla y Diamante	N
8 Mario Slam Basketball	N
9 Mario Kart DS	O
Drawn to Life	N

♀Sube

Novedad Novedad

Olgual

Baia

Guía de Compras

¿Qué ha pasado aquí? ¡En la redacción hemos desempolvado los «Mario Kart» y estamos muy picados! Y con «The Conduit», también.

Wi



Mario Kart Wii	•
2 The Conduit	•
3 Madworld	0
4 Super Mario Galaxy	0
S Zelda Twilight Princess	•
6 Metroid Prime 3 Corruption	0
7 No More Heroes	•
8 Wii Sports Resort	<u>N</u>
9 Super Smash Bros. Brawl	0
Resident Full 4 Wii Edition	N

NINTENDO DS



1 Mario Kart DS 2 Zelda Phantom Hourglass	
3 Ace Attorney Apollo Justice	
4 GTA Chinatown Wars	0
5 Chrono Trigger	
6 New Super Mario Bros	
Rhythm Paradise	0
8 Profesor Layton y la Villa Misteriosa	0
9 Dragon Ball Origins	0
10 Final Fantasy IV	ə

Opciones de compra: •Wii + Wii Sports: 249,95 € Precio: 249,95€

Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Wii. la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

® Plataformas



SONIC UNLEASHED

Sega → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador Segunda aventura del erizo más veloz de Wii, que sigue en plena forma. Con el Super Sonic y el Sonic Bestia.

Puntuación 86

SUPER MARIO GALAXY

Nintendo → 49.95 € → +3 años → 1-2 Jugadores Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares, mando y nunchako. Es Mario en su máxima expresión.

Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION

Nintendo → 49.95 € → +7 años → 1 Jugador Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.

Puntuación 89

1 Deportes + Carreras



FAMILY SKI & SNOWBOARD

Namco → 39.95 € → +3 años → 1-4 Jugadores Carreras, saltos, piruetas, más de 100 pruebas distintas en la nieve, ski y snow, con mandos y tabla de equilibrio.

Puntuación 85



GRAND SLAM TENNIS

EA Sports → 49,95 € → +3 años → 1-4 jug. (1-4 online) Tenis genial si lo juegas sin Wii MotionPlus, y revolucionario si lo utilizas. Puedes encontrarlo con o sin el periférico .

Puntuación 90



MARIO KART WIE

Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 años → 1-4 (12 online) Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.

Puntuación 98



PES 2009

→ Konami → 44,95 € → +3 años → 1-4 Jug. (1-8 online) Cargada de nuevos modos, control de puntero mejorado y mando clásico, merece (aún) unos cuantos partidos.

Puntuación 95



PUNCH-OUT!

Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores El boxeo nintendero vuelve a sus raíces con un arcade puro y duro. Fliparás con sus gráficos, aunque es más bien cortito.

Puntuación 83



VIRTUA TENNIS 2009

Sega → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jug. (1-4 online)
Tenis realista, con los grandes jugadores del momento y muchas opciones. Mejor juégalo con Wii MotionPlus.

Puntuación 86



TIGER WOODS PGA TOUR 10

→ EA Sports → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jug. (1-4 online) Gracias a Wii MotionPlus, es el juego de golf más realista de todos los tiempos. Y es muy completo en opciones.

Puntuación 87

Nueva entrada Precio económico



Wii SPORTS RESORT

Nintendo → 49,95 € + Wii MotionPlus → +7 años → 1-4 Jug. 12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para pasar un verano divertidísimo.

Puntuación 95





CALL OF DUTY WORLD AT WAR

Activision → 59,95 € → +18 años → 1-2 (1-8 online) Un superclásico en juegos de guerra con unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no parar.

Puntuación 94



DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3

→ Bandai → 59,95 € → +12 años → 1-2 Jug. (1-2 online) Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.

Puntuación 95



DEADLY CREATURES

THQ → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador Un juego rompedor, que destaca por su puesta en escena, realismo gráfico... y originales protagonistas.

Puntuación 86



DISASTER DAY OF CRISIS

Nintendo → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puerta... iVive una emoción tras otra!

Puntuación 86



G-FORCE LICENCIA PARA ESPIAR

Disney → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador Una divertida aventura basada en la peli, en la que hay dispa-ros, saltos y un toque de conducción... Pero sin multijugador.

Puntuación 79



METROID PRIME 3 CORRUPTION

Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable

Puntuación 99



OVERLORD LA LEYENDA SINIESTRA

→ Codemasters → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador Acción, humor y estrategia se unen en una divertida aventura medieval protagonizada por un villano y sus esbirros.

Puntuación 81



SONIC Y EL CABALLERO NEGRO

Sega → 49,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores Sonic se arma caballero en su mejor aventura para Wii. Este título exclusivo mezcla con acierto saltos, acción y RPG.

Puntuación 90



SUPER SMASH BROS, BRAWL

Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 (1-4 online)
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...

Puntuación 97



THE CONDUIT

Sega → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador (1-16 online) Detén una invasión alienígena en un juego de disparos brillante por su control, gráficos y modo online.

Puntuación 87

⇔Sube

OBaia

Olgual

Novedad

DOS JUEGOS DE MIEDO

SI SIENTES UN ESCALO-FRÍO en tu espina dorsal cuando enciendes tu Wii, es que estás jugan-do a alguna de las dos últimas aventuras de terror recién estrenadas Enfrentamos fantasmas contra zombis y, ojo, que los próximos meses pro-

meten más miedito...

Cursed Mountain

Resident Evil Archives



- Control bien adaptado a Wii. ▼ Desarrollo basado en combates
- ▲ Gráficos panorámicos y en 3D.
- Nueva e interesante historia.
- El control está anticuado
- Acción, exploración, puzles.
- ▼ Gráficos de GameCube a tope.
- Tercer remake del clásico



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL

Sega → 59,95 € + Pistola → +18 años → 1-4 Jugadores Es el primer título de la saga exclusivo de una consola; una dosis desenfrenada de acción zombi sobre raíles.

Puntuación 82



NO MORE HEROES

→ Grasshopper → 59,95 € → +16 años → 1 Jugador Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.

Puntuación 93



SUPER PAPER MARIO

Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1 Jugador Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!

Puntuación 96



ZELDA TWILIGHT PRINCESS

Nintendo ⇒ 59,95 € ⇒ +12 años ⇒ 1 Jugador El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráfi-cos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando.

Puntuación 99





BROKEN SWORD SHADOW OF THE TEMPLARS

ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY

Nintendo → 69,95 € + Wii Speak → +3 años → 1 (4 online)

Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.

→ Ubisoft → 59,95 € → +12 años → 1 Jugador Los Templarios son el eje central en esta clásica aventura gráfica, adaptada y mejorada para su edición en Wii.

Puntuación 84

Puntuación 94



CRASH GUERRA AL COCOMANÍACO

8 Aventura + RPG

Sierra → 39,95 € → +7 años → 1-2 Jugadores Crash se luce en Wii con un aspecto más chulo y un desarro-llo más completo que nunca. Y con el humor de la saga.

Puntuación 81



arios

GUITAR HERO GREATEST HITS

Activision → 59,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores 48 de las mejores canciones de la serie que podemos tocar con micro, guitarra, bajo y batería. Si eres fan, debes tenerlo.

Puntuación 81



CURSED MOUNTAIN

Deep Silver → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador Terror en el Himalaya. Su trama, su ambientación de cine y sus fantasmas dan miedo, aunque su desarrollo sea lineal

Puntuación 80



GUITAR HERO WORLD TOUR

Activision ⇒ 59,95 € ⇒ +12 años ⇒ 1-4 (1-8 online) Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ionline!

Puntuación 93



HARRY POTTER EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE

DEA Garnes → 49,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores Explora Hogwarts, haz pociones, juega al Quidditch y libra duelos en un juego que te atrapará seas o no fan del mago.

Puntuación 84



INDIANA JONES Y EL CETRO DE LOS REYES

LucasArts → 59,95 € → +16 años → 1-4 Jugadores Indiana Jones vuelve en una aventura variada, con modos multijugador y el clásico 'The Fate of Atlantis' como regalo

Puntuación 80



RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY

→ Ubisoft → 49,95 € → +7 años → 1-8 Jugadores 65 minijuegos, Wii Board y nuevas funciones online, ¿qué más se puede pedir? Un par de figuritas de los Rabbids.

Puntuación 90



LITTLE KING'S STORY

→ Rising Star → 39,95 € → +7 años → 1 jugador Una bellísima aventura de estrategia repleta de posibilida-des, con un apartado gráfico encantador y mucho humor.

Puntuación 90

Aquí tenéis un mes más nuestros consejos para decidir qué juegos de WiiWare y DSiWare descargar en vuestras consolas.

TOP 5 WIIWARE



F.F. C.C. My Life as a Darklord

Estrategia y fantasía. «Final Fantasy» vuelve con un juego de estrategia 2D que nos ha encantado, y le siguen maravillas como «NyxQuest» o «World of Goo».

- 1 Final Fantasy My Life as a Darklord
- 2 World of Goo
- 3 NyxQuest: Kindred Spirits
- 4 Tetris Party
- **6** Gradius Rebirth

TOP 5 DSIWARE



Brain Training Ciencias

Los nuevos juegos de 'Haz una pausa con DSi...' te pondrán la pilas a tope, y seguro que aún no tienes todos los títulos de esta lista, ¿verdad?

- 1) Una Pausa con... BT Ciencias
- 2 Asphalt 4: Elite Racing
- 3 Real Football
- (4) Una Pausa con... Dr. Mario
- **5** Puzzle League

er un máquina LO ORGÁNICO YA NO MOLA.

En el siglo XXI se lleva la alta tecnología, vestir armaduras cibernéticas o, directamente, ser un robot. Deja de lado tus emociones humanas y carga estos juegos en los circuitos de tu consola.



SAMUS ARAN usa el cibertraje más avanzado. Y es la reina de la ciencia-ficción en los videojuegos.





LOS REYES DEL METAL son gigantes y se transforman en vehículos. Eso si, gustan más en DS que en Wii...

Guía de Compras irresistibles

res otertas*

iClinc, clinc! Así suena el dinerito que puedes ahorrar leyendo estas páginas de N.A.



Wii Pack Guitar Hero



Wii Fit + Balance Board



UN VIDA SANA CUESTA MUY POCO

El revolucionario entrenador personal viene acompañado de la tabla de equilibrio, que además puedes usar en más títulos

DS Lite + Brain Training

LOS PACKS Nintendo DS Lite más «Brain Training», el iuego que entrena tu cerebro. Posiblemente el pack más exitoso de la historia de los videojuegos **PosibleMENTE**



Estrenos 'low cost'



Another Code R

Nintendo +7 años 1 Jugador Una aventura gráfica con estética manga y un intere-

sante misterio. Pero no esperes emociones fuertes. Puntuación 86

29,99€

→ SEGA → +18 años → 1-2 Jugadores Motosierras, bates, pinchos y todas las burradas que se te ocurran están aquí, en blanco, negro y rojo.

Puntuación 88



Boom Blox Smash Party

→ EA Games → +3 años → 1-4 Jugadores Si te gustó la primera parte, esta es muuucho más adictiva, cañera e imaginativa. ¡No podrás parar!

Puntuación 92



Mi Gran Fiesta de Cumpleaños 29,99 €

→ Take2 → +3 años → 1-4 Jug. (8 alternativamente) Una colección de minijuegos mutijugador para que des color a tu fiesta de cumple. Para príncipes y princesas.

Puntuación 69

Clásicos a buen precio



Boom Blox

19,95€

→ EA Games →+3 años →1-4 Jugadores Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y su prodigiosa física de bloques

Puntuación 90



Ferrari Challenge

→ System 3 → +3 años → 1-2 Jugadores Siempre es buen momento para conducir un Ferrari (oficial) en 15 circuitos reales. Sí, sí, todo muuuy real.

Puntuación 73



Carnival Pack

24,99 €

→ Eidos → +3 años → 1-4 Jugadores Una genial colección de juegos de feria y un divertido minigolf. Diversión asegurada para cuatro jugadores.

Puntuación 82



FIFA09 ALL PLAY

29,95€

→ EA Sports → +3 años → 1-4 Jugadores Sique siendo uno de los mejores juegos de fútbol de la historia. Imprescindible su modo 'footi'.

Puntuación 91



deBlob

→ THQ → +3 años → 1-4 Jugadores Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para jugones saltarines.

Puntuación 88



Lego Batman

→ Warner Bros Int. → +7 años → 1-4 Jugadores Un plataformas de acción, con Batman y Robin "cuadriculados", y recorriendo cada nivel al mismo tiempo.

Puntuación 78



Don King el boxeo 29,95 €

> 2K Games > +12 años > 1-2 Jugadores El boxeo más realista que verás en Wii. Lo mejor es su modo carrera. Y ojo, es compatible con la Wii Board.

Puntuación 85



Marbles! Balance Challenge 29,95 €

→ Konami → +3 años → 1-4 Jugadores

Con la tabla de equilibrio o con el mando diriges una esfera por zonas llenas de peligros. Sencillo y divertido.

Puntuación 81



Dragon Quest Swords 19,95 €

→ Square Enix → +12 años → 1-4 Jugadores Acción en primera persona y aventuras de órdago para hasta cuatro jugadores. Buen uso de los mandos

Puntuación 78



Mario y Sonic

→ SEGA → +3 años → 1-4 Jugadores

Las primeras olimpiadas de estos dos héroes han creado escuela. Y han batido todos los records de ventas.

Puntuación 90



Medal of Honor Heroes 2 29,95 €

→ THQ → +18 años → 1-4 Jugadores

Este shooter bélico no ha perdido un ápice de atractivo. Sigue metiéndote en la Ila Guerra Mundial al máximo.

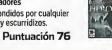
Puntuación 89



Eledees

→ Konami → +3 años → 1-4 Jugadores

Busca y captura a los Eledees escondidos por cualquier parte de la casa. Atención, son muy escurridizos.



iMira qué chollos!

LA SERIE DEL MES: FINAL FANTASY PARA DS

La saga del rol más famosa de todos los tiempos tiene un montón de entregas en DS. Algunas buenas, otras magistrales... iy todas muy baratas! Ya no hay excusa para no tener algunos de estos imprescindibles en DS.



FFIII • FF XII REVENANT WINGS • FFIV • FF CHOCOBO TALES • FF TACTICS A2



My Sims Racing

→ EA Games → +3 años → 1-4 Jugadores Es clavadito a «Mario Kart», con todo lo que eso significa. Vaya, que lo vas a pasar en grande con los Mysims.

Puntuación 84



Resident Evil Archives

→ Capcom → +16 años → 1 Jugador

Un remake del remake de GameCube. Viene de lejos, pero sigue siendo uno de los grandes del terror.

Puntuación 80





NFS Undercover

29,95 €

→ EA Games → +12 años → 1-4 Jugadores Como siempre, coches de lujo, mucha potencia y una mecánica de juego estilo "persecución". Pero flojete.

Puntuación 70



Resident Evil 4

29.95 €

→ Capcom → +18 años → 1 Jugador Ocasión única para disfrutar de uno de los mejores jue-gos de terror jamás diseñados para Wii.

Puntuación 93



Top Spin 3

29,95 €

→ 2k Sports → +3 años → 1-2 Jugadores Antes de «Virtua Tennis» y «Grand Slam», era el juego de tenis de referencia en Wii. Mira qué buen precio.

Puntuación 80



Zack & Wiki

19,95 €

Capcom >+7 años > 1 Jugador Continúa siendo uno de los juegos con el uso más brillante e imaginativo de los controles de Wii.

Puntuación 90

Gangas

Assassin's Creed

9,95 €



→ Ubisoft → +12 años → 1 Jugador Fórmula clásica de combate y plataformas, con buen aspecto técnico, pero desarrollo lineal

Puntuación 70

Guiness World Records



→ Warner Int. → +3 años → 1 Jugador Vive las hazañas más disparatadas tratando de batir los records del famoso libro.

Puntuación 75

Jam Sessions



→ Ubisoft → +3 años → 1 Jugador Fue nuestra primera portada de Generations, y un buen juego para aprender guitarra con la táctil.

Puntuación 79

Lock's Ouest

9,95 €



→ THQ → +7 años → 1 Jugador Mezcla de aventura, acción y estrategia, donde construimos un mundo virtual a nuestro naso.

Prince of Persia

Puntuación 87



Ubisoft +7 años +1 Jugador El príncipe rinde culto al puntero y la pantalla táctil con un plataformas de piruetas y puzles.

Puntuación 88

Soul Bubbles



→ Eidos → +7 años → 1 Jugador Un puzle impecable tanto en los gráficos como en el desarrollo. Algo nuevo para la pantalla de tu DS. Puntuación 91

spectrobes



Disney Int. +7 años 1 Jugador Combate, exploración, "resurrección" de fósiles, en un arcade dinámico y muy entretenido.

Puntuación 88

Viva Piñata

9,95€



→ THQ → +3 años → 1 Jugador Cría piñatas, cuídalas, regenera tu jardín, la estrategia más divertida (con la firma de RARE).

Puntuación 87

9,95 €



→ EA Games → +7 años → 1-2 Jugadores Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... y menudo juegazo te sale

Puntuación 91

iSomos únicos buscando chullos! Nos hemos recorrido un sinfín de tiendas online para localizaros juegos, consolas, packs a precios irresistibles

Rock Band Full Pack

En www.xtralife.es

«Rock Band» más el pack con bateria, guitarra y micro. Imposible formar una



The Conduit, Overlord



delvideojuego.com



Wii + Wii Sports

En www.game.es

Si todavía no tienes Wii, puedes hacerte con el pack básico a un precio genial.



Spider-Man

puedes comprar «Spider-Man: Amigo o Enemigo» para Wii "tirao".



SEGA Superstars Tennis



Sonic y amigos jue-gan al tenis. A este precio, tú también.



DEAD RISING TERROR EN EL **HIPERMERCADO**



DESBLOQUEAR EL TRAJE DE MEGA MAN

Consigue el traje del biohumanoide más famoso de Capcom. Las partes que lo componen se encuentran en los siguientes lugares:

- Casco: en la tienda de juguetes del cine.
- Botas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con cualquier puntuación.
- Mallas: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "A".
- Cañón: completa los minijuegos de la segunda enmienda con puntuación "S"

OTROS DESBLOQUEABLES

- Bikini: termina el juego con puntuación "A"
- Ametralladora de Resident Evil 4: termina el juego con nivel de puntuación "A".
- Minijuego de trabajos

Wii FIT

- varios: completa el iuego.
- Segunda enmienda: termina las primeras cuatro misiones de trabajos disponibles.
- Traje de las fuerzas especiales: acaba la aventura en modo Hard

DONKEY KONG JUNGLE BEAT



SECUENCIAS DE MUERTE ALTERNATIVAS DE JEFES

- Hog boss: haz el golpe final con un melón.
- Roc boss: haz el golpe final con una palmada.

NUEVO FINAL

Coleciona 72 crestas y vence al Rey Cactus o al rey Ghastly.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Vence al rey Ghastly para tener a Dread Kong, Kárate Kong, Ninja Kong y Sumo Kong en la secuencia final.

DESBLOQUEABLES:

En 1 mes

-2,4 kg

Aceptar

veces el Test Físico

veces el Test Físico

Rostro Mii. Realiza 30

veces el Test Físico

● Trébol: Realiza 22

HAZ LO SIGUIENTE

PARA CAMBIAR LA

HUCHA DE COLOR:

Bronce: Acumula 10

horas de ejercicio

horas de ejercicio

Oro Acumula 40 horas

Plata: Acumula 20

de ejercicio

Cambiar

EL JUEGO EMPIEZA

SIGUIENTE:

Test Físico.

CON EL SELLO DE UN

PIE, SI QUIERES TENER

OK: Realiza 2 veces el

veces el Test Físico

veces el Test Físico

Estrella de Mar: Realiza

10 veces el Test Físico

● Estrella Realiza 4

Corazón: Realiza 6

Sonrisa Realiza 14

MÁS VARIEDAD, HAZ LO

respecto a hoy.

Reino Pimiento: Obtén todas las crestas en

los reinos Limón, Uva y Cereza.

- Reino Lichi: Obtén todas las crestas en los reinos Manzana, Fresa y Piña.
- Reino Pera: Obtén todas las crestas en los reinos Banana, Naranja v Sandía
- Reino Carambola: Obtén todas las crestas en los reinos Melocotón, Melón v Durián.

GUITAR HERO METALLICA



DESBLOQUEA PERSONAJES CONSIGUIENDO **ESTRELLAS EN EL MODO** CARRERA

- James Hetfield: 100 como vocalista
- BJames Hetfield Clásico: 150 como vocalista.

 James Hetfield Zombie:
- 200 como vocalista. Kirk Hammett: 100
- guitarrista.
- Kirk Hammett Clásico: 150 como guitarrista.
- Kirk Hammett Zombie: 200 como quitarrista.
- Lars Ulrich: 100 como batería.
- Lars Ulrich Clásico: 150 como batería. Lars Ulrich Zombie: 200
- como batería. Marcus Fretshreder: 55
- como quitarrista. Matty Cannz: 55 como
- Riki Lee: 55 como vocalista.
- Robert Truiillo: 100 como bajista.
- Robert Trujillo Clásico: 150 como bajista.
- Robert Trujillo Zombie: 200 como bajista.
- Shirley Crowley: 55 como bajista.
- Zach Harmon: 100 con la banda.

HOUSE OF THE DEAD OVERKILL



Cañón portátil y montaje del director: termina el iuego. Ten en cuenta que las armas y el dinero que consigas en el modo del montaje del director

están separadas de las

que has consequido en

el modo historia normal. Dual Wield y minigun: Completa el modo del montaje del director y podrás usar dos mandos para un solo jugador.

MARIO **POWER TENIS**



DESBLOQUEA EL MODO 'IUFGOS ESPECIALES'

Pulsa 'A' manteniendo 'B' en la pantalla de título. DESBLOQUEAR

MINIJUEGOS

- Acaba con Robowser: Gana la Champiñón en individuales.
- Recoge Monedas: Gana la Copa Champiñón en dobles.
- Salvaglobos: Gana la Copa Flor en individuales.

DESBLOQUEAR PERSONAJES

- Helicoguy: Gana la Copa Estrella en individual.
- Paratroopa: Gana la Copa Estrella en dobles.
- ♠ Floruga: Gana la Copa Trueno en individuales.
- Floro Piraña: Gana la Copa Trueno en dobles.

NIVEL DE DIFICULTAD MAESTRO Gana la Copa Planeta en individuales.

PUNCH-OUT!!



- Título de defensa: Termina todos los circuitos para desbloquear este modo. En él, te enfrentarás a los mismos luchadores. pero cambiarán sus patrones y estrategias.
- Donkey Kong: Aparece como jefe final en el modo anterior. Véncelo

y lo desbloquearás en modo exhibición.

- Clips de audio: Completa los 3 desafíos en modo exhibición de ese púgil.
- Recargar energía: Según el control que elijas, presiona alternativamente 1 y 2, o agita mando y nunchako mientras tu oponente está tirado en la lona.
- Barrita de Chocolate:
 Pulsa '-' en el descanso entre dos asaltos y le darás una barrita a tu entrenador...
- Protector de cabeza: Pierde 100 combates en el modo Campeonato v desbloquearás un protector.

TENCHU

- Modo sombra: Para acceder a este modo, con nuevos enemigos v rutas, agita el mando de Wii en la pantalla de selección de nivel.
- Calzas de velocidad: Termina el juego en nivel Normal, Con ellas, no. podrás obtener "A" o "S" al terminar cada nivel



THE CONDUIT

DESRI OOUFA LA EVA PERSONALIZADA

Introduce el código 'NewASE11' en el menú de trucos.

DESBLOQUEA LA PIEL **DE AGENTE SECRETO**

Introduce el código 'SuitMP13' en el menú de trucos..

DESBLOQUEA LA **MASCARA DRON**

Introduce el código 'Drone4SP' en el menú de



VIRTUA **TENNIS 2009**

BORIS BECKER Termina el Arcade en

individuales STEPHAN EDBERG

Termina Arcade en dobles. TIM HENMAN

Completa los Academy Challenges en fácil y difícil. TRAJES

- De Bolera: Borra el Pin Crusher en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Kárate: Borra la Avalancha en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Esqueleto: Borra el Block Buster en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Súper Héroe: Borra el Shopping Dash en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.
- De Guarda del Zoo: Borra el Zoo Alimentador en todos los niveles de los minijuegos de World Tour.



WALL-E

Ve al menú de trucos e inserta en este orden los siguientes trucos:

- Botofwar: eliminar por completo a todo el que esté en tu rango de tiro.
- Stealtharmor: invisibilidad ante los enemigos.
- Rainbowlaze: láseres de colores.
- Explosiveworld: todos los cubos regulares se volverán explosivos.
- Glowinthedark: se iluminarán las áreas oscuras.
- Botofmystery: Wall-E llevará gafas.
- Goldentracks: las huellas se volverán doradas.

WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION



PARA DESBLOQUEAR UNA CANCIÓN SECRETA en la sala de música, completa al 100% las misiones.

Wii SPORTS



- Jugar sobre pista: Si estás harto de la hierba. mantén pulsado el botón '2' después de elegir los Miis que van a competir.
- Número 1 del mundo: Si derrotas a Elisa en el 'Tenis', a 'Sakura' en el 'Béisbol' o a 'Matt' en el 'Boxeo', recibirás un mensaje en el Tablón de Wii avisándote de que eres el nuevo campeón.
- Guantes Plateados: Si ya eres el campeón de 'Boxeo', puedes pelear con guantes plateados.

mantén pulsado el botón '1' tras elegir al Mii.

Wii SPORTS RESORT



Si mantienes pulsado el botón '2' desde la pantalla que hay tras escoger los

Miis, hasta que estos aparezcan en el terreno de juego, provocarás diferentes trucos según el deporte:

- Espadas (Duelo): El combate será al atardecer.
- Baloncesto (3 contra 3): El partido será nocturno.
- Tenis de mesa: Se jugará a 11 puntos, en lugar de a 6. • Golf: No habrá ninguna
- ayuda (barra de potencia, mana, e indicador de viento).

Bolos: Provoca un cambio de color en la bola. En lugar de '2', se hace con la cruceta, ya que hay cuatro colores diferentes según la dirección

WWE 2009 PERSONAJES DESBLOOUFARIES:

Introduce el password en el menú de trucos para conseguir a estas bestias del ring.

Boogeyman: BoogeymanEatsWorms!!

- Chris Jericho (clásico): AltJerichoModelSvR09
- Gene Snitsky: UnlockSnitskySvR2009
- Hawkins & Ryder: Ryder&HawkinsTagTeam
- Hornswoggle:
- HornswoggleAsManager
- Jillian Hall:
- PlayAsJillianHallSvR
- Ric Flair: PlayAsRicFlairSvR
- Tazz: UnlockECWTazzSvR2009
- Vince McMahon: VinceMcMahonNoChance

Wii MUSIC



CÓMO DESBLOQUEAR TODAS LAS CLASES:

- Clase Estilo básico Graba 3 vídeos musicales en el modo Improvisación
- Clase Estilo avanzado Graba 6 vídeos musicales en el modo Improvisación

CÓMO DESBLOQUEAR TODAS LAS CANCIONES:

- 1.Modo Improvisación

 American Patrol: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Animal Crossing Completa la Clase Rock. Estilo básico
- Chariots of fire: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Cumpleaños feliz: Completa la Clase Rock Estilo básico Desde Santurce a Bilbao
- Completa la Clase Rock Estilo
- El Danubio azul. Completa la Clase Rock. Estilo básico
- El lago de los cisnes: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Every Breath You Take: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- F-Zero, de Mute City. Completa la Clase Rock, Estilo
- Frère Jacques: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Hänschen Klein: Completa la Clase Rock. Estilo avanzado
- I'll Be There Completa la Clase Rock Estilo básico
- I've Never Been to Me: Completa la Clase Rock: Estilo
- Jingle Bell Rock. Completa la Clase Rock Estilo avanzado

- K.K. Blues, de Animal Crossing. Completa la Clase Rock. Estilo básico
- La Bamba Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- La Cucaracha Completa la Clase Rock Estilo básico
- Long, Long Ago: Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Marcha nupcial Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Material Girl: Completa la Clase Rock. Estilo básico
- Minueto en sol mayor Completa la Clase Rock: Estilo básico
- O Tannenbau: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Oh. My Darling Clementine Completa la Clase Rock Estilo básico.
- Pequeña serenata nocturna: Completa la Clase Rock Estilo
- Please Mr. Postman Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Sakura Sakura Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Scarborough Fair: Completa la Clase Rock Estilo básico
- September Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Sinfonía del nuevo mundo. Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Sobre las olas: Completa la Clase Rock: Estilo básico Sukiyaki Completa la Clase
- Rock. Estilo avanzado Super Mario Bros Completa los 4 primeros niveles del
- juego "Tono perfecto" Sur le pont d'Avignon.

- Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- The Entertainer Completa la Clase Rock Estilo básico
- The Legend of Zelda Toca la canción "The Legend of Zelda" en Mii Director.
- The Loco-Motion: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Troika Completa la Clase Rock Estilo básico
- Turkey in the Straw Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Wake Me Up Before You Go-Go: Completa la Clase Rock. Estilo básico
- Wii Music. Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Wii Sports: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Woman: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Yankee Doodle Completa la Clase Rock Estilo básico

2.Modo Mii Director

- Carmen Toca la canción "Campanillas del lugar" en el modo Mii Director
- La primavera, de Las cuatro estaciones. Toca la canción 'Carmen" en el modo Mii
- Director Himno de la alegria: Toca la canción "La primavera, de las cuatro estaciones" en el modo Mii Director.
- The Legend of Zelda Tocala canción "Himno de la alegria" en el modo Mii Director

3. Modo Sinfonía de Campanas

- Bzzz, Bzzz Completa la canción "O tannenbaum" en el modo Sinfonía de campanas
- My Grandfather's Clock: Completa la canción "Bzzz,bzzz" en el modo
- Sinfonía de campanas o-Re-Mi Completa la canción "My Grandfather's Clock en el modo Sinfonía de campanas
- Sukıyakı. Completa la canción "Do-Re-Mi" en el modo Sinfonía de campanas

CÓMO DESBLOQUEAR TODOS LOS INTRUMENTOS:

- Acordeón Completa la Clase Rock. Estilo avanzado
- Amónica: Completa la Clase Rock Estilo avanzado

- Animadora Crea Lvídeo musical en el modo improvisación.
- Arpa Toca la canción "The Legend of Zelda" en el modo Mii Director.
- Arpa de boca: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Bajo galáctico Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Batería de Reggae Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Batería de baladas: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Batería latina Completa la Clase Rock. Estilo avanzado
- Caja de ritmos: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Cantante. Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Cencerro Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Cinturón negro Completa la
- Clase Rock: Estilo básico Clarinete: Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Clavecín: Completa la Clase Rock. Estilo avanzado
- Congas galacticas: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Cuerno NES: Completa los 4 primeros niveles dej juego Tono perfecto"
- Cuíca Completa la Clase Rock Estilo básico
- Disfraz de gato Crea 1 video musical en el modo improvisación.
- Dulcémele Completa la
- Clase Rock Estilo básico • Flauta dulce Crea 1 vídeo musical en el modo improvisación.
- Flauta travesera: Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Gaita: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado

 Guitarra galáctica
- Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Guiro Completa la Clase Rock Estilo básico
- Palmas Crea 1 vídeo. musical en el modo improvisación
- Piano Galáctico: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Piano de juguete. Crea 1 vídeo musical en el modo

- improvisación.
- Platos de DJ: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado
- Rapero: Completa la Clase Rock Estilo básico
- Shamisen Completa la Clase
- Rock: Estilo avanzado Silbato: Completa la Clase Rock, Estilo básico.
- Sitar Crea 1 vídeo musical en el modo improvisación
- Taiko Completa la Clase Rock. Estilo avanzado
- Timbales Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Timbales de orquesta. Completa la Clase Rock: Estilo
- Violonchelo: Completa la
- Clase Rock. Estilo avanzado

Yembé: Completa la Clase Rock: Estilo avanzado CÓMO DESBLOQUEAR **ESCENARIOS:**

- Paseo marítimo: Completa la Clase Rock Estilo avanzado
- Viaie estelar Completa la Clase Rock: Estilo básico
- Casa melódica: Completa la Clase Rock. Estilo avanzado
- Sala de conciertos. Completa todas las canciones del modo Mii Director
- Aula de música: Completa los 8 niveles del juego "Tono perfecto"





Nintendo DS

BLEACH DARK SOULS



PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Cumple los siguientes objetivos para consequirlos.

- Aizen Sousuke: Termina la parte A.
- Don Kanonji: Termina la parte D.
- Goteitaishi: Termina el

MARIO KART DS

en pre es buen momento para terminar de exprimir

Orsonal Dillsy Gambles cuatro cooks del Grand

Turceros velículos Gana las cuatro copas del Grand

Personaje Willuigi Gare las cuatro copas del Grand

7 vehículos diferentes Gana las cuatro copas del

150cc en modo Espero Gana las cultro copuls del

un dásico Desbloquer los siguirintes elementos Fursonaje Huesilie. Gana las cultro copie del

Grand Prix Nitro en 50cc

IIx Nitro en 100co

Prix Retro en 100cc

Grand Prix Nitro en 150cc

Grand Prix Retro 150cc

cuatro copas de Grand Prix Netro en 150cc Espejo

Im cuatro copas del Grand

Prix Retro en 150 co

Nueva pantalia del

35 vehículos diferentes Gana

Modo Historia. Grandfisher: Completa

- el Modo Historia 100%. Ichimaru Gin: Completa la parte B al 100%.
- Kukaku: Termina la parte B
- Kyugohanin: Termina el
- Modo Historia.

 Ogihci: Completa la parte C al 100%.
- Rangiku Masumoto: Derrótale en el Modo Historia.
- Ririn: Termina la parte D. Rukia Kuchiki: Termina la
- primera parte del Modo Historia.
- Shibata: Termina el Modo Historia.

 Shuhei Hisagi: Derrótale
- en el Modo Historia.

VUELTA 7/3

COCINA CONMIGO



DESBLOQUEA LAS RECETAS OCULTAS:

- Pollo al chocolate: Cocina una receta de cada país de América.
- Tarta tatin: Cocina una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de wonton con gambas: Cocina una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Cocina una receta de cada región del mundo.
- Zuppa inglese: Entra en el juego el día de tu cumpleaños.

FINAL FANTASY CC ECHOES



MAZMORRA SECRETA:

Aparece al sureste del mapa una vez consigues terminar el juego.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:

- Asesina: cerca de las ruinas del desierto, en difícil y en multijugador.
- Gerald: cerca del bosque, en difícil y con 1000 muertes.
- Monja: en la librería 1 en difícil. Habla con ella, termina la búsqueda "cazamonstruos 2" y regresa.
- Pingüino: en frente de la librería.
- Mago rojo: en frente de la librería, y cuesta 5000

FIRE EMBLEM **SHADOW** DRAGON

ABRE CAPÍTULOS SECUNDARIOS

acaba con menos de 15 personajes los capítulos 6, 12, 17 y 20 para abrir sus respectivos capítulos X.

ABRE EL CAPÍTULO 24X

Acaba el capítulo 24 sin haber conseguido la Falchion con Tiki fallecida. DESBLOQUEA LA SALA DE

MÚSICA Termina el juego.

DESBLOQUEA LAS ESCENAS

Al terminar el juego, podrás acceder desde el menú a todas las escenas que has visto durante el juego.

BAZARES SECRETOS

Primero tienes que conseguir la Tarjeta Oro, que tiene un enemigo del Capítulo 15 y, si quieres que todo te cueste la mitad, hacerte luego con la Tarjeta Plata.

Y BÚSCALOS AQUÍ:

- Bazar secreto Capítulo 17: Se encuentra en un hueco entre dos paredes que hay en la parte superior, donde el trono. En él puedes comprar: espada asesina, machacawy, lanza asesina, hacha asesina, hacha dragón, arco asesino y arco largo.
- Bazar secreto Capítulo 21: En una explanada entre las montañas de la derecha, al noroeste del mapa. En él puedes comprar: gota energía, polvo espiritual, libro secreto, alas veloces e icono de la diosa.
- Bazar secreto Capítulo 23: Se encuentra tras la puerta que hay en la parte posterior del trono. Compra el sello maestro.
- Bazar secreto del Capítulo 24: Localiza el cofre con el ítem que revive a compañeros caídos; al suroeste verás otra planicie rodeada por montañas. En él puedes comprar estos objetos: escudo

dragón, talismán, túnica angelical, rollo marcial.

CHINATOWN

INTRODUCE ESTAS COMBINACIONES DE **BOTONES MIENTRAS ESTÉS JUGANDO:**

- Salud máxima: L, L, R, A, A, B, B, R
- Armadura max: L, L, R, B, B, A, A, R
- Aumentar el nivel: L. L. R. Y. Y. X. X. R
- Disminuir el nivel: R, X, X, Y, Y, R, L, L Balas explosivas águila
- del desierto: L, R, X, Y, A, B, arriba, abaio.
- Nublado: arriba, abajo, izquierda, derecha, X, Y, L, R.
- Huracán: arriba, abajo, izquierda, derecha, B, Y, R, L.
- Fuerte Iluvia: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, X, R, L.
- Lluvia: arriba, abajo, arriba, abajo, izquierda, derecha, Y, A, L, R.
- Soleado: arriba, abajo, izquierda, derecha, A, B, L, R.
- Pack de armas 1: R. arriba, B. abaio.
- izquierda, R, B, derecha. Pack de armas 2:
- R, arriba, A, abajo,

- izquierda, R, A, derecha. Pack de armas 3: R, arriba, Y, abajo, izquierda, R, Y, derecha.
- Pack de armas 4: R, arriba, X, abajo, izquierda, R, X, derecha.

HARRY POTTER Y EL MISTERIO DEL PRÍNCIPE



CROMOS DE MAGOS INFINITOS

Ejecuta el hechizo 'accio' sobre los libros de una habitación para conseguir cromos. Luego sal v vuelve a entrar, y los mismos libros volverán a tener más cromos. Puedes hacerlo tantas veces como quieras.

HENRY HATSWORTH



NIVEL 5-? DESBLOQUEABLE

Dirígete hacia Tealand, y de ahí ve al mundo 5-2 y sube a la torre del reloj, hasta llegar a una zona que te fuerza a ir a la derecha, y una flecha que te indica ir arriba. Pasa la señal y caerás a un pequeño agujero. Camina hacia la derecha y pasarás por una pared, que es





falsa. Continúa reptando v encontrarás un cofre blanco, que desbloqueará el nivel 5-?, situado en las mismísimas nubes.

POKÉMON PLATINO

VILLA DE LOS MUEBLES:

- Chandelier: desplázate 300.000 pasos
- Set de invitados: en la cafetería de entrenadores, tienes que derrotar a 50.
- Bustos de Pokémon: obtén cinco estampados de plata en la frontera de batalla.

DESBLOQUEAR A PICHU. PIKACHU O RAICHU CON ATAQUE ELÉCTRICO.

- 1.- Captura dos Pikachu, uno macho y otro hembra. 2.- Pilla una Bolaluminosa. la tienen los Pikachu salvajes (5% de los casos). 3.- Equipa la Bolaluminosa al Pikachu hembra.
- 4.- Mete a los dos Pikachu en la Guardería de Pueblo Sosiego.
- 5.- Pasea mientras esperas a que pongan un Huevo. 6.- Recógelo del señor de la
- Guardería, y anda más para eclosionarlo.
- 7.- Mira sus ataques: tiene el exclusivo Placaje Eléc.

RHYTHM

juegos.

INVITACIÓN CONSTANTE DE 'JUEGO PERFECTO' Obtén medalla en 50



NUEVAS CANCIONES

Para abrirlas, tan solo debes conseguir perfectos en todos los juegos.

DESRI QUIEA FI MINIJUEGO 'AEROSURF'

Completa los seis primeros "Remix" y lo verás como un icono estilo extraterrestre.

LECCIONES DE **GUITARRA BÁSICA**

Completa el tercer juego del grupo 6, y obtén al menos 15 medallas para desbloquearlas.

LECCIONES DE **GUITARRA AVANZADA:**

Completa el cuarto juego del grupo 10, y obtén al menos 35 medallas para ser el mejor guitarrista.

DESBLOQUEA EL CONCURSO DE ROCK

Completa todos los 'Remix" y lo verás como un icono estilo fantasmita. Y ahora, a ganarlo todo.

OBTÉN MEDALLAS EN DIVERSOS NIVELES PARA CONSEGUIR LECCIONES **DE GUITARRA:**

- Lecciones básicas de guitarra (Nível 6-3): 15 medallas.
- Lecciones avanzadas de guitarra (Nivel 10-4): 35 medallas

RUBIK'S WORLD

Presiona X, Y, Y, X, X en el menú de inicio para desblloquear todos los cubos y niveles.



SUPERSTARS

JUGADORES NUEVOS:

 Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.

- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.



- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

SIM CITY CREATOR

Inserta estos passwords en el menú de opciones y desbloquea nuevos mapas:

Ancient: Amanecer de la civilización.

- Beyond: Calentamiento post-global.
- Feudal: Edad de Asia.
- Hereandnow: Mapa del renacimiento.



- Modern: mapa del calentamiento global.
- Moneybags: todo el
- dinero posible. Newworld: Mapa de la prosperidad americana.
- Rebirth: Renacimiento II.
- Samurai: Edad de Asia II

VIVA PIÑATA POCKET PARADISE

Pon el juego en tu cumpleaños y recibirás una carta con caramelos romáticos, y un huevo.

PERSONALES

desbloquearlos:

DESBLOQUEABLES: Puntos en el modo práctica que necesitas para

- Ace: 400 puntos
- Clutch: 1.600 puntos.
- Slice: 4.000 puntos.Snappy: 10.000 puntos.
- Strike: 40 puntos.





Precio mínimo garantizado Si lo encuentras más barato te devolvemos la diferencia

Tu especialista en videojuegos

Descuento







Wii SPORTS RESORT + Wii MOTION PLUS

44,95



CADUCA EL 30/09/2009 NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

Conectate a www.game.es para conocer tu tienda GAME-CentroMAIL más cercona



TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

Laagenda de Animal Crossing

Septiembre es un mes tranquilo en tu pueblo, pero no olvides el mercadillo, la caza de bichos... y la convivencia.

EN SEPTIEMBRE TENEMOS...

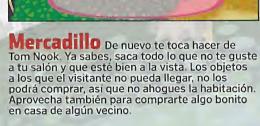
Eventos del mes

SEPTIEMBRE							
L	M	X	J	V	S	D	
	1	2	3	4	5	6	
7	8	9	10	11	12	13	
14	15	16	17	18	19	20	
21	22	23	24	25	26	27	
28	29	30					

- ◆ 19 de septiembre Caza de Bichos
- 27 de septiembre Mercadillo



Caza de bichos Saca la red y, con mucho sigilo, caza tantos bichos y tan raros como puedas. Si, al entregárselos a Papilo, alguno es el más puntuando hasta el momento (el más raro), irecibirás un regalo en el acto! Y si dan las 6 de la tarde y aún vas en cabeza, al día siguiente recibirás, por correo, el trofeo de ganador.



Hola a todosl

¡Hoy hay mercadillo!



Vacaciones Si, durante estas vacaciones, te olvidas por completo de cuidar tu amado pueblo, todas tus labores como jardinero no habrán servido de nada. Aparecerán hierbajos por todas partes y tendrás tu casa llena de cucarachas. Tendrás que pegarte una buena paliza para arrancarlos todos y pisarlas a todas.



Vecinos No descuides, tampoco, la relación con tus vecinos. Habla con ellos siempre que puedas y acepta sus invitaciones y regalos Manteniendo una buena relación con ellos, conseguirás muchos regalos y premios que no podrías conseguir de otra forma. Invítalos a tu casa, escríbeles a menudo, etc.

Como en cada número, aquí tienes la lista de las posibles capturas del mes. iY viene acompañada de nuestros ya habituales consejillos para la pesca deportiva!



PECES ESPECÍFICOS A veces los torneos de pesca consisten en pescar un único tipo de pez. En el que vemos en la imagen, por ejemplo, o le traes un Pargo Rojo a Martín, o pasa de ti. Basta con consultar la lista para saber cuándo y dónde pescarlo.



iNO TE LOS PIERDAS! Cangrejo, Anguila, Ayu, Salmón, Rey Salmón, Piraña, Arowana, Dorado, Caimán, Pirarucú, Pirana, Arowana, Dorado, Caiman, Pirarucu, Payaso, Cirujano, Mariposa, Globo, Espada, Luna, Martillo y Tiburón. iEstas 18 clases de peces emigran hasta el año que viene!



LISTA DE PECES								
Peces	Ubicación	Franja Horaria	Precio	Peces	Ubicación	Franja Horaria	Precio	
Cacho	Rios	De 9:00 a 16:00	200 Bayas	O Pez cirujano	Mar	24 horas	1000 Bayas	
Carpín	Ríos	24 horas	120 Bayas	O Pez mariposa	Mar	24 horas	1000 Bayas	
Barbo	Rios	24 horas	200 Bayas	O Pez león	Mar	De 9:00 a 21:00	400 Bayas	
○ Carpa	Ríos	24 horas	300 Bayas	Jurel	Mar	24 horas	150 Bayas	
○ Koi	Ríos	De 9:00 a 0:00	4000 Bayas	○ Trucha	Cascada	De 16:00 a 21:00	3.800 Bayas	
O Pez dorado	Ríos	24 horas	1300 Bayas	Lubina	Mar	24 horas	200 Bayas	
○ Telescópico	Ríos	24 horas	1300 Bayas	Trucha Arcoiris	Ríos	De 16:00 a 21:00	800 Bayas	
Lucio	Ríos	De 12:00 a 23:00	1800 Bayas	Rodaballo	Mar	24 horas	800 Bayas	
○ Cangrejo	Charcas	24 horas	250 Bayas	○ Calamar	Mar	24 horas	400 Bayas	
Rana	Charcas	24 horas	120 Bayas	O Pulpo	Mar	24 horas	500 Bayas	
O Gobio de río	Ríos	De 9:00 a 0:00	300 Bayas	O Pez luna	Mar	De 9:00 a 21:00	4000 Bayas	
Siluro	Charcas	De 9:00 a 0:00	800 Bayas	O Pez Martillo	Mar	24 horas	8000 Bayas	
○ Anguila	Ríos	De 9:00 a 0:00	2000 Bayas	○ Tiburón	Mar	de 9:00 a 21:00	15000 Bayas	
○ Salmón Japonés	Ríos	De 16:00 a 21:00	1000 Bayas	○ Celacanto	Mar (cuando llueve o nieva)	De 9:00 a 0:00	15000 Bayas	
O Pez Sol	Ríos	24 horas	120 Bayas	○ Ayu	Ríos	24 horas	900 Bayas	
○ Perca	Ríos	24 horas	300 Bayas	O Pirarucú	Ríos	De 9:00 a 0:00	10000 Bayas	
○ Gupi	Ríos	De 9:00 a 16:00	1300 Bayas	Salmón (2da.	Ríos	24 horas	700 Bayas	
O Pez ángel	Ríos	De 9:00 a 0:00	3000 Bayas	O Pez globo	Mar	24 horas	240 Bayas	
○ Tetra neón	Ríos	De 9:00 a 16:00	500 Bayas	O Pez espada	Mar	de 9:00 a 0:00	10000 Bayas	
○ Piraña	Ríos	24 horas	2500 Bayas	O Pez caimán	Charca	De 9:00 a 0:00	6000 Bayas	
○ Arowana	Ríos	De 9:00 a 0:00	10000 Bayas	Caballito de mar	Mar	De 9:00 a 21:00	1100 Bayas	
O Dorado	Rios	De 9:00 a 0:00	15000 Bayas	O Pez payaso	Mar	De 9:00 a 21:00	650 Bayas	
<u>C</u> Leucisco	Ríos	De 9:00 a 0:00	200 Bayas	Rey Salmón (2da. Quincena)	Ríos	24 horas	1800 bayas	
○ Morena	Mar	24 horas	2.000 Bayas	○ Raya	Mar	24 horas	3.000 Bayas	

Comunidad

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...ino busques más!





Hola, estoy alucinando con todo lo que contáis sobre Wii MotionPlus, y voy a ser el primero en comprar «Wii Sports Resort». Mirando al futuro, lo que más me flipa es imaginarme controlando la katana en «Red Steel 2», ¿sabéis ya cuándo sale? iMe lo quiero pedir para Navidad! Yo pienso que incluso podrían sacar una peli de esta saga. ¿Sabéis si hay pelis de videojuegos en marcha? Contestadme, por favor. Si quieres reafirmar tu intención sobre «Wii Sports Resort», pásate por las novedades y disfruta con la review ide 9 páginas! En el juego manejas espadas como nunca... y así será en «Red Steel 2», pero para eso habrá que esperar a los primeros meses de 2010. Con respecto a las pelis de juegos, apunta 'Castlevania' como nuevo bombazo, acompañado por una serie de cortos sobre 'Assassin's Creed'.

Juan Alberto López (e-mail)

iQué susto!

Hola, soy un fan vuestro desde hace 1 año aproximadamente. Ouería saber si hay algún 'survival horror' bueno, o cuando saldrá uno nuevo. Me encantan los de terror v no encuentro uno tan quay desde «Resident Evil 4».

A partir de este mes, los fans del 'survival horror' vais a tener que hacer horas extra para abarcar todo lo que sale. En primer lugar, ya está disponible «Cursed Mountain», que tenéis analizado en este mismo número; además, antes de que acabe el año tendremos «Silent Hill: Shattered Memories», un remake del primer título de la saga, pero sin armas y con muchos extras; y «Dead Space: Extraction», que trasladará nuestros miedos a los confines del espacio. Si los zombis te molan tanto, apunta «The Darkside Chronicles», el nuevo shooter sobre raíles que podría llegar en noviembre a tu Wii.

Javi (e-mail)



O«Resident Evil the Darkside Chronicles» es el 'survival horror' que pide a gritos nuestro lector. iUf, qué miedo!

Tienda Virtual

Buenas, me llamo Adrián, tengo 13 años, os sigo desde pequeño, y me gustaría saber un par de cosas. La primera es sobre la tienda Wii. ¿Cómo se consique? ¿Funciona la tarjeta de puntos de Nintendo? Es decir, ¿se puede pagar con tarjeta de crédi-



Play Control? No comments!

to, o hay que hacerlo con la de Nintendo? La segunda, esto del 'New Play Control' es sólo con juegos de GameCube, ¿verdad? Entonces, ¿se sabe si van a sacar un «Zelda Wind Waker»? La tercera, ¿se sabe ya algo más del nuevo «Zelda»? Y la última, ¿qué juego de los siguientes me aconsejáis que compre?: «Pokémon Battle Revolution», «Super Paper Mario», «Animal Crossing» o «Zelda: Twilight Princess». Gracias y felicidades por llevar ya más de 200 números.







IY EL MES QUE VIENE, OTRO **BOMBAZO DE REGALO!**



(Murcia) es todo un



(Barcelona) se adelanta a



(Cádiz) acierta con la portada del número 201.

En primer lugar Adrián. revisa bien el menú principal de tu Wii, porque el Canal Tienda es gratuito y viene por defecto con la consola en la esquina superior derecha. Lo que es posible es que no te deje entrar si no tienes la última versión disponible (4.1). Para comprar. puedes usar tanto tarietas de Nintendo Points como de crédito o débito. Con respecto al 'New Play Control', es increíble la cantidad de peticiones que nos han llegado este mes con la misma idea: «Wind Waker». De momento no hay nada nuevo, ni sobre el primero de GameCube ni sobre el nuevo de Wii. De los juegos que te planteas comprar, te podemos decir que «Twilight Princess» se llevó un pedazo de 99 en nuestro análisis, pero los cuatro son muy diferentes entre sí, de modo que es más bien cuestión de austos.

Adrián Sanchis Tudela (e-mail)

¿Y One Piece?

Hola, en el número anterior dijisteis que iba a salir el nuevo «One Piece» para Wii en Junio. Yo no lo he visto en ninguna tienda, ¿me podéis confirmar si finalmente ha salido? Gracias.

Es una lástima que, tras haber sido deseado en mil cartas, cuando al fin sale a la venta tenemos otros tantos correos preguntando qué ha pasado con él. Sí, salió en la fecha prevista, pero nos tememos que con un número muy limitado de copias. iHaz otra búsqueda!

Rafael Vázquez (e-mail)



One Piece: U.C. 1» salió en Wii a finales de junio.

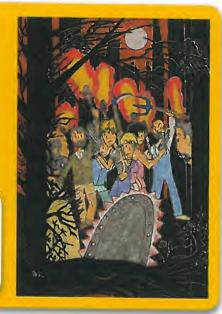
Adrián Núñez Rasco

ES UNO DE LOS TEMAS DE MODA EN LA REVISTA, el 'survival horror atrae a todo el mundo, y más si se juega en títulos como «Resident Evil», del que nuestro lector de Huelva, ha hecho esta viñeta/póster tan chula. ¡Aquí tienes tu premio!



i«ShinChan» de Wii para el artista!

IY EL MES QUE VIENE. **OTRO BOMBAZO** DE REGALO!



Más de Layton

iHola, nintenderos! Me llamo Irene y me gustaría saber si ya tiene fecha de salida en Europa la segunda entrega de la saga «Profesor Layton». También he oído un rumor sobre una nueva trilogía. ¿Es eso cierto? iGracias por todo y un saludo!



Ya está confirmado oficialmente: el 25 de septiembre volveremos a disfrutar de los puzles del inteligentísimo Profesor Layton (y su joven ayudante, claro). Sobre la continuidad de la saga, podemos avanzarte que en Japón está a punto de salir a la venta la cuarta entrega, aunque ya hemos comentado en más de una ocasión que el proceso de localización al castellano es tan complicado, que nos van llegando despacito. Estate atenta al próximo número de la revista, porque vamos a dedicarle un especial a tus héroes.

Irene Reina (e-mail)

¿Más abogados?

Hola redacción, Para empezar, quiero decir que sois la meior revista de todas, y lo digo con razón. Es la primera carta que os envío y me gustaría saber dos cosas: ¿La saga de abogados,

«Apollo Justice», volverá a DS? ¿Hará su estreno en Wii? Gracias.

De momento, Apollo Justice no seguirá protagonizando juegos, porque lo siguiente será tocará ponerse en la piel del fiscal en «Ace



iPero es que ni en agosto puede uno desconectar de la revista! inada, no hay forma! JUAN CARLOS GARCÍA ctor de Nintendo Acció

- 1. Gracias, gracias, cientos de gracias a todos. Por los más de 700 correos electrónicos con foto que habéis enviado demostrando que sois nintenderos a tope.
- 2. La presentación de Wii Sports Resort fue un puntazo. Y charlar con Garbajosa, la bomba.
- 3. La partidita de Resort contra Ernesto, jefe de producto de Wii: me vapuleó en Espada, pero gané en tenis de mesa.
- 4. Xavi contra Fernando Torres. Barça-Liverpool. FIFA 10 contra PES 2010. ¿Quién ganará esta vez?
- 5. El estreno del canal de televisión Disney XD.
- 6. Probar Camina Conmigo... y descubrir que doy menos pasos al día que una tortuga.
- 7. El éxito de participación de iDÉAME. Aprendimos mucho de los jóvenes creadores.
- 8. Los nuevos Racers para Wii. F-1 2009, Dirt2. Need for Speed Nitro...
- 9. La poca calidad de los títulos "de película" que nos están llegando.
- 10. Vale, se acaba el verano... pero también se acercan ilos meiores estrenos del año!



Envianos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras nintendoaccion@axelspringer.es

LUZ NINTENDO ACCIÓN 55



Comunidad



CADA MES PRESENTAMOS **DIFERENTES PÁGINAS WEB que** nos atraigan por algo especial. En los últimos treinta días, nos hemos llenado de magia...



RESIDENT EVIL DISPARA LA EXPECTACIÓN

http://www.residentevil.com/darkside/#/es/selector/ Espectacular debut de la página oficial de «Darkside Chronicles» con motivo de la Comic-Con de San Diego. Aunque aún se ven muchos "próximamente" en el menú, ya podemos flipar con los vídeos... iy hasta jugar a una versión flash de los primeros niveles! Y descubrir parte de la historia del jugaro. parte de la historia del juego...

Attorney Investigation: Miles Edgeworth». El juego tiene fecha de salida confirmada para el 19 de febrero de 2010, así que tienes tiempo para asimilar el cambio de rol. De momento, en Wii no se dirá "iprotesto!".

Julia Cañadas Palop (e-mail)

Mejor en compañía

Hola, en primer lugar felicitaros por los ya cumplidos 200 numeros. Quería preguntaros cuáles son los juegos para Wii que incluyen modo aventura cooperativo para dos jugadores. Ya tengo «Super Smash Bros. Brawl» y «Super Mario Galaxy». Gracias por adelantado.



OMiles Edgeworth, el fiscal de los «Ace Attorney» será el protagonista de la nueva entrega para DS que sale en 2010.

Verás, todos los «LEGO» admiten cooperativo. pulsando '+' en el segundo mando en cualquier momento; también tienes «Up» y «Transformers 2», así como otros títulos con más solera como «Call of Duty: World at War», «Crash: Guerra al Cocomaníaco», «Spyro: La Fuerza del Dragón» o «Zack & Wiki». Sobre lo que puede llegar, lo más destacado es «New Super Mario Bros.», que permitirá cuatro jugadores simultáneamente.

Rubén Navarro (Alicante)

Wii Speak

Soy un gran seguidor de la revista y estoy informado siempre de los últimos lanzamientos y noticias gracias a vosotros. Cuando salió «AC Let's Go to the City» con el Wii Speak me pareció un uso muy



New Super Mario Bros. será para 4 jugadores

bueno para este tipo de juegos, pero me he dado cuenta de que no tiene más usos. Mi pregunta es: ¿en un futuro el Wii Speak se utilizará para otros juegos?

Precisamente el mes pasado salió «The Conduit» que, con un modo online que permite hasta 12 jugadores simultáneos, también ofrece chat de voz gracias al periférico. De momento hay muy pocos títulos que lo usen, pero es todavía pronto para pensar que vaya a caer en el olvido.



Recuerda que también tienes el Canal Wii Speak para usarlo como divertido teléfono multillamada con Miis incluidos.

Guillermo Antuña (e-mail)

Estrategia en Wii y DS

Hace poco me compré «Civilization Revolution» para DS y me encantó. ¿Se sabe algo sobre una segunda parte o algún otro juego de estrategia guay para DS? También tengo la Wii, pero no encuentro ningún juego que me convenza de este género. ¿Cuál me recomendaríais que esté va a la venta o que vava a salir pronto?

Para las dos consolas tienes el reciente «Anno»,

LA MONTAÑA MALDICE A LA RED DE REDES

A LA RED DE REDES
http://cursedmountain.
deepsilver.com/es/
El sitio web de «Cursed Montain»
no para de crecer. Es una de las
páginas más completas que
hemos visto, ya cuenta con más
de una decena de opciones
difurentes Podemos lega el blade
difurentes Podemos lega el blade diferentes. Podemos leer el blog del alpinista ciego Andy Holzer, descargar fondos de pantalla y capturas en HD, explorar las localizaciones del juego, y hasta ver vídeos de cómo la gente se asusta jugando. Sin duda merece

una buena visita



EL HOMBRE DE HIERRO VUELVE A DAR CAÑA http://www.sega.es/games/iron-man-2/

Con la segunda peli en plena postproducción, el videojuego para Wii ya empieza a mostrar sus credenciales. En la página web de SEGA ya puede verse un vídeo que nos ha dejado con muchas ganas de empezar a reventarlo todo a rayazos. Eso sí, aún habrá que esperar hasta abril de 2010 para que salga a la venta.

PLAN DE LANZAMIENTOS

Tras las vacaciones, la nueva temporada comienza con títulos prometedores. Se acerca el otoño, vale, y llueve, pero están a punto los mejores juegos

- 4 Metroid Prime Trilogy (Nintendo/Wii)
- 9 The Beatles Rockband (EA Games/Wii)
- ●11 DIRT2 (Codemasters/Wii-DS)
- 11 Minininjas (EIDOS/Wii-DS)
- 25 Scooby Doo (Warner/Wii)

-	SEPTIEMBRE								
	L	M	X	J	V	S	D		
		1	2	3	4	5	6		
	7	8	9	10	11	12	13		
	14	15	16	17	18	19	20		
	21	22	23	24	25	26	27		
ı	28	29	30						

}



que está bastante bien, mientras en WiiWare está el divertido «Swords & Soldiers», v acaba de salir el espectacular «Mv Life as a Darklord», que comentamos en las páginas siguientes.

Ralphi (e-mail)



Square Enix y Pokémon

●¿Qué tal, nintenderos? Me encanta vuestra revista y os felicito por vuestro trabajo. Es la primera vez que os escribo y espero que me respondáis. ¿Qué sabéis de «Dragon Quest IX» para DS? En Japón salió en julio, pero aquí no se

ha hablado mucho de él. Segundo, ¿tenéis información sobre «Kingdom Hearts»? Para terminar, me encantaron los geniales «Colosseum» y «XD» para GameCube. ¿Es posible que tengamos otro «Pokémon» de ese estilo para Wii?

«Dragon Quest IX» ha superado todos los records en Japón: imás de 2 millones de unidades vendidas en los dos primeros días! Y también está arrasando en la prensa especializada. Y no es de extrañar, porque tiene una pintaza... que no veremos por aquí en breve, ya que aún no tiene fecha oficial. El que sí hace caso a vuestras innumerables súplicas es «Kingdom Hearts», del que va tenéis un avance a doble página en este número. Sobre «Pokémon», muchos preguntáis todos los meses por la vuelta de los monstruitos a Wii... y el bombazo puede llegar a través de WiiWare, donde se espera en breve el lanzamiento en Japón de «Pokémon Dungeon». una especie de «Mundo Misterioso» en 3D.

Andoni Duarte (e-mail)

Conexión DS/Wii

Saludos, Nintendo Acción. Soy un lector que os sique desde 2008. cuando conseguí la Wii.



O«FF Echoes of Time» con multijugador entre Wii y DS.

En el número 201 de Nintendo Generations! mencionasteis que la consola Wii se podía conectar a la DS en ciertos juegos, además de descargarse demos de juegos de DS. El caso es: ¿cómo? Intenté conectar la DS a la Wii mientras tenía puesto el «Animal Crossing: Let's go to the City», pero nada. ¿Necesito seguir algún tipo de pasos concretos en la conexión? ¿Se puede conectar con cualquier DS?

:osas sobre.

ETROID

excepción de Nintendo 64.

La saga nace en 1986 en NES.

Desde entonces ha tenido versiones

en todas las consolas de Nintendo, a

2. El nombre de la saga no se debe a

su protagonista, sino a un organismo alienígena de piel translúcida. 3. Samus Arán fue la primera gran héroe de la historia de los videoiuegos... Ahora también tenemos a Lara. 4. Hasta la fecha, su increíble traje ha lucido hasta 35 armas diferentes. 5. No se encasilla en un género.

Inventó un plataformas aventurero de

acción, con desarrollo no lineal... que luego pasó a primera persona. Pronto

«Other M» dará otro paso más.

Efectivamente, la Wii se puede conectar con todas las DS sin que importe el modelo (original, Lite. DSi...). En la mayoría de los casos tienes que "lanzar" la información desde la Wii y, en el menú principal de la DS, pulsar sobre 'Descarga DS'. Dependiendo del juego, esta descarga de contenido tiene que activarse desde alguna opción dentro del menú del mismo. Al instante, la DS detectará la información y la descargará. Hasta la fecha, esta conexión se ha usado para escribir con la táctil. descargar demos, bajarse Miis, pasar contenidos de juegos y hasta para un modo multijugador entre ambas consolas.

Alejandro Ponomar (Asturias)

LO QUE M

Estos han sido los temas protagonistas de las cartas y mensajes que nos habéis enviado.

FELICITACIONES... Y TAMBIÉN CRÍTICAS

Vuestros e-mails son muy estimulantes. Os gusta la revista pero también aportáis una opinión crítica, lo que nos ayuda a mejorar.





¿Y MI ONE PIECE?

Después de tanto esperar, muchísimos nos preguntáis dónde podéis conseguir el juego Pues han salido pocas copias y se ha agotado enseguida...



iLO QUEREMOS YA!

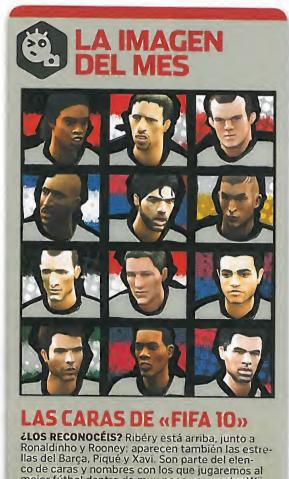
La petición más popular del mes ha sido que «Zelda: The Wind Waker» sea convertido a la línea «New Play Control». Estaremos atentos a ver qué pasa, pero de momento. nada.



¿APOLLO JUSTICE 2?

Lo próximo de abogados... será hacer de fiscal. Esperamos que a todos los que habéis preguntado por nuevos casos no os decepcione el cambio.





mejor fútbol dentro de muy poco en nuestra Wii

Comunidad



Wii que cuenten

Tras algún tiempo a la venta es cuando el modo online de los juegos se pone a prueba. ¿Cumplirán las promesas?

RANDSLAMIENNIS

Nº Jugadores: 4

Modos: 2

Códigos Amigo: Sí

◊ Nº Jugadores por consola: 2

Opción de Rankings: Sí

Opción Mundial: Sí



El tenis español está en un momento casi inmejorable. Sin embargo, nos metemos en el ranking de este título... iv estamos por debajo del 25! iCoge el mando de Wii, que hay que mejorar esa posición!

iA perder calorías!

Desde luego, lo que no faltan son estadísticas; tenemos registros mundiales de dobles e indivi-

duales, ranking por países (cada vez que jugamos, le damos o quitamos puntos a España), estadísticas con cada amigo... iy hasta sabemos las calorías perdidas tras cada partido! Sin embargo, a la hora de jugar sólo podemos disputar encuentros independientes. Si es contra amigos, al menos podemos configurar la partida, pero contra jugadores al azar, siempre disputamos un partido de tres juegos, a un único set, en una pista aleatoria.

En ocasiones, ese partido puede jugarse con bastante fluidez; si ocurre, es recomendable pedir revancha a ese mismo rival, ya que luego nos puede tocar un partido con "teletransportes" de un lado a otro, o en el que se pite fuera sin que la pelota llegue a tocar el suelo. Además, es común que los servidores se saturen antes de que hava 100 usuarios conectados a la vez, y algunos días los partidos se desconectan continuamente justo cuando van a empezar.

No faltan las opciones online clásicas de EA, así que creamos o cargamos nuestro perfil, y tenemos un chat de texto con 20 frases combinables, más 24 emoticonos, y la posibilidad de invitar a ser amigo a cualquier rival con el que nos enfrentemos.

difícil como el de verdad. A ver si estos consejos hacen subir a España.



Elige tu control Jugar con Wii MotionPlus mola más, pero también es más difícil y previsible, ya que se ve cómo preparas el golpe. Úsalo junto al nunchako sólo si ya eres bastante bueno.



Atento al saque

Según la altura a la que golpee tu rival, la pelota irá más o menos fuerte. Si es muy alto, tendrás que defenderte al instante, si tarda, sacará de cuchara, así que espera



Los botones 'A' y 'B' te ayudan a dar y quitar altura a la pelota. Si esperas hasta el final para pulsarlos, no se verá tu intención. Úsalos también para variar peloteos.



Lo mejor y lo peor

Contra amigos puedes configurarlo todo. Capta el Wii MotionPlus perfectamente

A veces no se puede ni empezar. Muy pocos modos. Constantes fallitos en el partido.

Tienda Virtual

iMenudos estrenos de WiiWare nos esperan este mes! Nada menos que tres superclásicos de prestigio y un nuevo título que promete llevarnos al Olimpo...

Novedades del mes

FINAL FANTASY C.C. **MY LIFE AS A DARKLORD**

ESPECTACULAR vuelta de los «FF» a WiiWare. En esta ocasión nos toca hacer de mala, y con una misión muy concreta: acabar con los nobles aventureros que osen llegar a la cima de nuestra torre. Pronto se les unirán magos y hasta personajes de «My Life as a King», pero todo tan bien explicado y de forma tan gradual, que vamos aprendiendo a jugar como unos expertos casi sin darnos cuenta. El sencillo sistema de control ayuda: cogemos el mando en horizontal, y

nos movemos por las opciones con la cruceta: el '2' es para seleccionar, el '1' para volver atrás y el '+' para ampliar la imagen. Luego pasamos a la acción. que siempre se desarrolla en la torre. Allí empezamos con un número de PN (puntos negativos), que gastamos en poner pisos y en llenarlos de monstruos (5 tipos) que han de luchar automáticamente por turnos contra unos invasores que, al caer, nos dan nuevos PN. Sencillo, directo, divertido y de una calidad técnica impecable.

Wii Ware.



Valoración



GRADIUS REBIRTH

WiiWare
 Arcade
 174 bloq.
 600 pts.

24 AÑOS DES-PUÉS de su estreno en recreativos este dificilísimo matamarcianos 'renace" con el mismo estilo, algunas mejoras gráficas y records online.



♥ Valoración ★★★★



Wii Wore.

PUZZLE LEAGUE

WiiWare
 Puzle
 Ø44 Bloques
 Ø500 pts.

EL CLÁSICO puzle de DS. esta vez en versión «Una Pausa con...». Trae 4 modos para un sólo jugador, 4 escenarios y control táctil. Simple, pero adictivo.





DS⁶Ware

HERACLES C. RACING

KARTS con ambientación mitológica. Trae 9 personajes, 3 cilindradas y 5 circuitos. Sé controla con el stick y, mirando muy de lejos a «MK», al menos entretiene.





Wii Ware.

LOS MEJORES CONTENIDOS 'PAY & PLAY'

⊅F.F. C.C. MY LIFE AS A DARKLORD

Objetos:

- Armería Oscura (400 pts.)
- Lazo Vil (200 pts.)

OGUITAR HERO WORLD TOUR

Canciones gratuitas:

- Anything (An Endless Sporadic)
- Dez Moines (The Devils

- Wear Prada)
- Electro Rock (Sworn)
- Grave of Opportunity (Unearth)
- Guitar Hero On Tour!
- Modern Hits Theme Jimi (Slightly Stoopid)
- On Broken Glass (Chimaira)
- Sacrifice (The Expandables)



- Ted Nugent Guitar Duel
- The Touch (Stan Bush)
- Your Face (Pepper)
- Zakk Wilde Guitar Duel

≎MEGAMAN 9

Hard Mode (modo difícil)

- 100 puntos
- Un nivel de dificultad aún mayor, nueva disposición de los enemigos y puntuaciones más altas.

Expert Mode (modo experto):

- 100 puntos
- Nivel de dificultad 3 veces

mayor al original. Sólo para el mismísimo Megaman. Fase especial de

Time Attack:

- 100 puntos
- Un nivel nuevo para el modo 'Time Attack' que, además, se juega con el Robot Master "Fake Man".





Concurso 200

el mayor de Vintendo!

Eduard Tregón Reyes es un tarraconense de 27 años que ha demostrado ser el mayor fan de Nintendo en España. Desde que estrenara su primera Game Boy, con 10 añitos, Eduard ha convertido su casa en una gran colección de Nintendo. ¡Qué envidia!



Eduard se lleva a su casa 1 Wii+1 DSi

+ todos los juegos del catálogo de Nintendo España que salgan a la venta a lo largo de todo el 2009











TORRES, XAVI... IY AHORA, PELÉ!

Escuela de Campeones



¿Quieres "jugar bonito"? Pues en esta escuela te enseñan, y pronto podrás matricularte.

El fútbol es deporte, pasión y espectáculo... Pero sobre todo es diversión, y si no espera a ver «Escuela de Campeones»: una academia donde te van a enseñar a jugar el fútbol más fantástico del planeta.

iY Pelé de profesor!

Sí, el mismísimo 'O Rei' Pelé será el director de la escuela. Llega a la academia convertido en un tipo espigado, de aspecto 'cartoon' v colores llamativos. Así serán todos los personajes, tú incluido, y mola, porque le da un toque de fantasía que encajará con el tipo de fútbol que se practicará aquí.

Para empezar, serás un chico o una chica, y en tu apretada agenda de curso podrás mejorar tus habilidades entrenando en diversos minijuegos, fichar jugadores para tu equipo, comprar equipamiento y competir contra equipos rivales.

En juego, disfrutarás de un control sencillo con un ritmo frenético, en emocionantes partidos 5 contra 5. La salsa la pondrán las habilidades especiales de cada jugador, como los superdisparos o la "invulnerabilidad" al robo de balón... iestamos deseando probarlo! iY sacar a todos sus personajes ocultos!





♦ Convertidos en joven promesa, disputaremos partidos de fútbol 5 contra 5 de auténtica fantasía. Y muy rápidos.



OiQué bonito! Y no sólo las jugadas, sino el aspecto del juego, con un estilo 'cartoon' que le va que ni pintado.



Éste será un fútbol para todos los públicos, por tres razones.



Qué espectáculo IY DE FORMA SENCILLA! Los

botones del mando servirán para tirar y pasar, y con el stick moveremos al jugador y marca-remos la dirección del balón.



Operación Triunfo

iESTÁS EN LA ACADEMIA! En el modo principal, viviremos el día a día en la Escuela, entrenando, fichando chavales para el equi-po, analizando rivales y, claro está, disputando partidos.



Minijuegazos

INOS SERVIRÁN PARA PROGRE-SAR! Tirar, robar el balón, parar, driblar... con los minijuegos, además de divertirnos, aprenderemos a dominar el control. Además, el minijuego de mala-barismos con el balón será com-patible con la con la Wii Balance Board. ¡Qué buena idea!

3 Primera Impresión

Sigues en la academia! Mola jugar, entrenar, fichar jugadores y mejorar al equipo. iSer alumno de esta escuela será muy divertido!

¿Y cuánto durará? Su estilo de fútbol-espectáculo divierte desde el principio, pero ¿será capaz de mantenerse en el tiempo?





O¿A qué molaría tener habilidades especiales, como mega-regates o tiros imparables? iEn el juego las habrá!

iDiversión asegurada!

Pues sí, tus oios no te engañan. Ese es Pelé, el director de la escuela, acompañado de los Rabbids. Los conejos aparecerán en los minijuegos... iY podrás desbloquear su equipo y jugar con él!



BIENVENIDOS A UN MUNDO MÁGICO

Kingdom Hearts

Una de las sagas más exitosas de la historia

prepara su debut exclusivo en Nintendo DS.

358/2 Days



Compañía:

SOUARE ENIX

Lanzamiento: **SEPTIEMBRE**

Cinco años han pasado ya de aquel precioso **«Chain of Memories»** de GBA, que suponía el estreno de este fascinante universo en una consola de Nintendo. Para los nuevos, sabed que se tratará de un RPG de acción, con control clasicote, que mezclará personaies de Disney y «Final Fantasy» en un mundo propio, en el que seguiremos la historia

de Roxas, narrada alrededor de una

discontinua y enigmática cuenta de días. Conocer más sobre la organización XIII y sobre la conexión entre nuestro héroe y Sora, serán razones suficientes para hacer de este título una compra obligada.

Calidad sin complejos

Pero este juego irá mucho más allá. Antes de que la fuerza de su espectacular banda sonora nos cautive, el apartado gráfico ya habrá hecho su parte. Y es que todo se desarrollará en un amplio entorno 3D de un nivel de polígonos y texturas sólo visto en títulos como «Zelda». iY qué decir de los vídeos! Estarán a la altura de una peli manga de primer nivel.

Pero lo que más impactará es ese espíritu místico y maravilloso que, sin saber muy bien por qué, te "obligará" a llegar hasta el final. 🌘

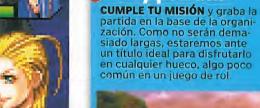






QLa historia será una delicia para los fans de la saga, que verán cubiertos muchos huecos sobre los personajes.







2 Muy portátil

Aquí van tres claves para ir sabiendo lo que nos espera.

Misiones extra **BUSCA HASTA TRES AMIGOS** e

intentad superar las misiones del juego con multitud de per-

rá cooperativo y competitivo. Pero claro, sólo podrás jugar las misiones que hayas completado en las, ojo, más de 25 horas que promete el modo principal.

sonajes. Este modo será una novedad en la saga, y permiti-

- what would it take for me to be like you

leer se ha dicho

AUNQUE ES TAN BONITO QUE NO CUESTA, en este aspecto sí que será muy RPG. Por cada momento de acción contaremos un buen rato de textos y vídeos. Eso sí, la historia engancha.

Primera Impresión

Apartado técnico impecable.
Tiene pinta de ser lo mejor que ha
pasado por la doble pantalla de la DS...
y sin duda por sus altavoces.

Muy poco DS. A una saga tan carismática cuesta cambiarle cosas, y aquí el control será muy clásico... y con problemillas de cámara.

Unas armas un tanto peculiares

teriosa organización XIII luchan con unas armas poco comunes, que hacen gala del genial diseño del juego. ¿La nuestra? iUna llave!





OLOS Spyborgs son un grupo de superagentes cibernéticos formado por la ágil ninja Clandestino, el fortachón robot Bouncer y el polivalente soldado Stinger. Su afición es recorrer escenarios eliminado a todo robot malo que salga al paso.



OLOS momentos más espectaculares serán las batallas con los jefes finales, supermáguinas talla XXL.



Thabrá 5 niveles de dificultad, y no es un detalle menor: los dos últimos están pensados para ultraexpertos.

claro que estamos ante un juego con el sabor de los 'beat'em up' clásicos, pero adaptado a Wii.



Viva la acción

LA DE TODA LA VIDA: avanzas por los escenarios y te libras a porrazos de los malos que te salen al paso. Pero no creas que es fácil: hay que parar, atacar.



SIEMPRE HAY DOS HÉROES en pantalla. Si juegas sólo alternas su control... ipero mejor prueba a jugar con un amigo y hacer golpes combinados!

> Nos esperan 35 nivelazos por los que repartir estopa contra cientos de enemigos cibernéticos

LOS CYBORGS GOLPEARÁN DOS VECES

Spyborgs

Están equipados con la tecnología del futuro, pero reparten estopa como en los juegos más clásicos. Los Spyborgs arrasarán tu Wii...



vanzas a pie por el escenario y Aeliminas a golpes a todos los malos que aparecen. Tú solito, o acompañado por un amigo en las partidas a dobles. No, no estamos hablando de algún clásico de los años 80 o 90, sino del juego que actualiza el género: «Spyborgs».

Una guerra para dos

La cosa va de ciencia ficción: los Spyborgs son un grupo agentes especiales cyborg (es decir, mitad hombres, mitad robot) que ahora deben enfrentarse a un miembro renegado de la organización y a su ejército de máquinas. Nuestro equipo estará formado por tres personajes (Clandestino, Bouncer y Stinger) y antes de comenzar cada nivel elegiremos a dos: si jugamos solos, podremos alternar su control siempre que queramos, pero lo más divertido será jugar a dobles. Cada personaje tendrá sus propios ataques y, aunque el control mediante nunchako y mando será sencillo, el juego nos permitirá adaptar la dificultad: habrá cinco niveles, y si en el primero podremos abrirnos

camino sólo machacando botones, a partir del tercero será fundamental parar los ataques enemigos y combinar golpes. Una experiencia que encantará a los que buscan un auténtico desafío... y por supuesto a todos los amantes de la acción más espectacular.



Pegar, pegar y pegar... Hay que Pegar, pegar y pegar... Hay que esperar un poquito para saber si el desarrollo no se hace repetitivo.





DEI ninja Hiro tendrá que evitar que el malvado Samurai Warlord conquiste el mundo. En su viaje recorrerá escenarios muy variados del Japón feudal y contará con la ayuda de otros cinco héroes que encontrará por el camino.



Otro será un maestro en combate: usará su katana y dispondrá de utensilios ninja como bombas de humo.



OHabrá jefes finales. Y serán malos. Pero también con una estética y unos ataques de lo más graciosos.

LAS CLAVES QUE DESES CONOCER

Desde que ves «Mini Ninjas» en movimiento sabes que es un juego muy especial, por estas dos cosas principalmente.



Gran aventura

ACCIÓN, SIGILO, SALTOS... Su aspecto 'cartoon' esconde una aventura muy completa en la que podremos afrontar cada situación de maneras distintas.



LiEs precioso!

CON UNOS GRÁFICOS ÚNICOS. Sin duda el estilo artístico del juego será uno de sus puntos fuertes: el Japón feudal nunca fue tan bonito y divertido

PEQUEÑOS HÉROES DEL SOL NACIENTE

Mini Ninjas

iOh, mira qué ninja más mono! iSi es chiquitito...! Anda, si saca la espada... icuidado, que viene hacia aquí! iAaaargh!



Cierto pequeño ninja se está acercando a Wii sin hacer mucho ruido y, ten cuidado, porque podemos estar ante una de las aventuras del año. No todos los días seis héroes unen fuerzas para salvar Japón....

El héroe se llama Hiro

Un tal Samurai Warlord, villano de primera, ha transformado a los animalillos del bosque en un peligroso ejército con el que conquistar el mundo. El héroe elegido para detenerlo es Hiro, un hábil ninja que emprenderá viaje por los más variados escenarios: bosques, castillos, valles, montañas nevadas... Y en su camino irá encontrando a otros cinco héroes, de manera que a lo largo de la aventura usaremos sus distintas habilidades para afrontar los retos del juego.

Hiro luchará a velocidad de vértigo con su katana y podrá poseer animales para usar sus habilidades (por ejemplo, convertido en zorro podrá infiltrarse); Futo, un orondo ninja, utilizará su fuerza descomunal para derribar obstáculos; la joven

Suzume será ágil como ella sola y experta en saltos... Y lo mejor es que podremos intercambiar el control de los héroes y afrontar los retos como queramos. Ah, y los gráficos a lo dibujo animado serán preciosos. Señores, parece que hay juegazo a la vista:





Avance





QLa historia será nueva: nuestros héroes perseguirán a un cazarrecompensas y a un asesino intergaláctico.



DiLucharemos junto a un amigo! Disfrutar a dobles de toda la aventura será uno de los puntazos del juego.

ars» irá más allá de la lucha: jugaremos una completísima aventura... en dos versiones.



lará falta Fuerza

PARA SUPERAR 30 MISIONES en las que combatiremos (cada personaje con sus habilidades), superaremos zonas de saltos y hasta resolveremos puzles.



iA pilotar!

EN VARIOS NIVELES manejaremos diferentes vehículos, y los Jedi podrán subirse a androides enemigos y tomar su control a través del sable de luz

EL JUEGO QUE LOS JEDI SE MERECÍAN

Glone Wars Héroes de la República

iDespierta, fan de 'Star Wars'! Tu sueño de una aventura con toda la acción y el drama de la saga está a punto de hacerse realidad.





i disfrutaste más que un Jedi Scon sable de luz nuevo de los combates del primer «Star Wars: Clone Wars», prepárate para un juego que irá mucho más allá, un título que busca ser la aventuraza galáctica definitiva.

La Galaxia en guerra

El 'Clone Wars' original se basó en la primera temporada de la serie de animación, y ahora esta segunda entrega narra una historia inédita que nos situará entre la primera y la segunda temporada. Los Jedi se

enfrentarán a dos nuevas amenazas: el cazarrecompensas Cad Bane y el asesino Kul Tesla.

Para detenerlos tendremos que superar 30 niveles en los que alternaremos el manejo de jedis como Anakin, Obi Wan, o Mace Windu, y 10 tipos de soldados de la República. Esta variedad nos ha gustado un montón, porque mientras los Jedi usarán los sables de luz y los poderes de la Fuerza para acabar con los malos, los soldados dispondrán de rifles láser, lanza-cohetes, minas térmicas y jet-packs...

Añadid a esto que también habrá zonas de saltos y pequeños puzles y tendremos un desarrollo prometedor que también disfrutaremos a dobles en modo cooperativo. ¿Cómo? ¿Que además los gráficos serán clavaditos a la serie? iEste juego nos tiene ilusionados!



La acción será tan brutal que La auciun sera tan prutal que puede "tapar" a elementos como los saltos... iojalá que sea variado!







◆ Dan Miles será el protagonista, un expiloto de carreras ilegales que se ha visto obligado a colaborar con la poli.



Ocomo agente secreto, a veces tendrás que traspasar la línea y realizar "actos ilegales" para proteger la ciudad.

El juego se desarrollará mediante misiones en diversos puntos. Para llegar a ellos, necesitarás desplazarte por todo el mapa



LA ZONA DE EXPLORACIÓN será de cerca de 10 km², el GPS te permitirá saber tu localización y detectar los lugares don-

de tengas que realizar misiones.



as misiones

SERÁN DE TODO TIPO. Tendrás que disparar, rastrear, dirigir a tu equipo... Y en ellas utilizarás tanto la pantalla táctil como el micrófono de la DS

A 'GTA' LE SALE COMPETIDOR

G.O.P. The Recruit

NUEVA YORK entera para ti, un arsenal de armas, acción a tope y unos gráficos nunca vistos en DS. ¿Te hace?



ue presentado tímidamente en el E3, pero ahora que lo hemos podido probar en la redacción, inos ha dejado boquiabiertos! Ubisoft ha creado un pedazo de juego de acción en mundo abierto, con unos gráficos espectaculares y un ritmo supercañero. Y además, por si te lo preguntabas...

iiSí, sí es para la DS!!

El estilo, los gráficos, el desarrollo... parecen de consolas "grandes". iPero es portátil! Además, toma nota del argumento, que mola.

El protagonista es Dan Miles, un excorredor de carreras clandestinas, recién salido de un sistema de rehabilitación de delincuentes. Ha sido elegido para colaborar con la policía y detener a un peligroso terrorista. Paralelamente deberá investigar un caso de conspiración dentro de la policía, que ha acabado con los huesos de su jefe en la cárcel.

Para ello, y con la ayuda de un mapa GPS, nos desplazaremos por casi 10 km² de Nueva York (tomando coches "prestados", si es preci-

Dispondrás de un total de 60 misiones que te levarán 20 horas de juego como mínimo

so) con total libertad para resolver misiones. Desde no dejar títere con cabeza, a ordenar acciones a los SWAT, pasando por colaborar con los malos para asegurarte su confianza. Como a Dan le gustan tanto los coches, disfrutará conduciendo a su antojo por la ciudad... •

3 Primera Impresión El nivel gráfico. Recorrer la ciudad en coche o a pie será la bomba. Puro 3D con total fluidez.

En ocasiones poco real. Tanto los eneminos como los civilos care enemigos como los civiles parecen un poco simploncillos.



TODOS LOS PUZLES

ANOTHER CODE R:A Journey into Lost Memories



El intrigante juego de aventuras para Wii dejará por fin de plantearte tantos enigmas... No te lo pierdas.



Director

Juan Carlos García Díaz

Director de Arte

Abel Vaquero

Redacción

Rubén Guzmán

Kuben Guzman Maquetación

Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla

Secretarias de Redacción

Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones

Colaboradores

Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Luis Galán, Juan Francisco Martínez

axel springer

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

Directora General Mamen Perera Director de Publicaciones de Videojuegos Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero José Aristondo

> Director de Recursos Humanos Gerardo González

Director de Producción Julio Iglesias Directora de Distribución y Suscripciones Virginia Cabezón

Director de Sistemas Javier del Val Directora de Márketing Belén Fdez. Zori Coordinación de Producción Roberto Rodas Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Ventas Mayte Contreras
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Tatiana Sigüenza
y Noemí Rodríguez

Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN

C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta 28035 Madrid Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448 nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución Dispaña.

Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta 28043 Madrid Tel. 914 179 530

Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800 Imprime RIVADENEYRA, S.A.

Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid) Depósito Legal: M-36689-1992 © 1993 Nintendo. All Rights Reserved.

"Nintendo", "Nintendo Entertainment System", "N.E.S.", "Super Nintendo Entertainment System", "Super NES", "Game Boy", "Nintendo Acción" and "Mario" are trademarks of Nintendo. Todos los títulos aparecidos en esta revista son marcas registradas o copyrights de Nintendo of America Inc. Adicionalmente, los siguientes nombres son marcas registradas o copyrights de las firmas señaladas: TM, © y en juegos y personajes pertenecientes a compañías que comercializan y autorizan estos productos. NINTENDO ACCIÓN no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados.

Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte sin permiso del editor.





Hobby Press es una marca de Axel Springer España. S.A.









NINTENDO DS.



STUDIOS

erprises. Inc. and Jerry 8 - 10 eimer, Inc. Tradern are pro-try of their re-pect. - - rs. Nintendo Di ard 10 eimer, Inc. Tradernarks of Nintendo Release dis. - product names, and 17 eiuals shown are of products cull in the dependent and may be select to change.

Beige — die style eine kind bit vieren in viereits shown als of product — and his die uitopment and may be subject to live in a mission of product with the died of the mest window and leavy bit will be a subject to live in a more many of the mest window and the product with the mest window and the mest window and the mest and the mest of th

NT BACTIVE SOIGUTS

иитеиро**DZ**"

.iiW





30AC4.





danal Ch





EDITORIAL

Los músicos de moda dan conciertos en Wii y DS



Juan Carlos García Director de Nintendo Acción

Este mes, nuestra apuesta de portada ha sido el tema musical. L'levados por el éxito de «Wii Music», «Rhythm Paradise» y «Guitar Hero» y por las estrellas de la música que cada vez con mayor frecuencia presentan sus éxitos en nuestras consolas, hemos cogido la guitarra y el mando, y nos hemos montado nuestro propio concierto. Justo de eso se trata, de montar una banda, de disfrutar de la música en todas sus variedades (clásica, rock, samba o simplemente seguir el ritmo) con la interesante oferta de juegos que hay disponible para Wii y DS. Y la que llegará. Porque también hemos guerido adelantarnos al futuro de los juegos musicales, y nos hemos encontrado con mezclas, Deejays, reyes de la música electrónica y nuevos periféricos que pronto nos serán muy familiares a todos. Si no puedes ver a Madonna en directo, siempre puedes tocar sus temas en «Elite Beat Agents».

tenidos.



IDEAS!

Este mes hablamos con Jorge Garbajosa, probamos los jue-gos más "rápidos" de DSi, y nos vamos a aprender a la Universidad.

- ■Fiesta Wii Sports Resort ■Una pausa con DSi ■iDÉAME

EN! PORTADA TU ERES LA

Hacemos un repaso de los juegos musicales más chulos que hay en Wii y DS, y de paso adelantamos algunos juegos que llegarán.





EN! JUEGO

Lo nuevo de Nintendo viene con dos podómetros para que midas con exactitud los pasos que das cada día. Te pondrá en forma.

Camina Conmigo



1. 'El Club de Fans' de «Rhythm Paradise»

Sí, esta "friki-canción" encabeza nuestro particular Top. No diréis que no molan los monitos que palmean para animar a la chavala. Además, que nos encanta seguir el ritmo con este innovador título en nuestras DSi.

2. 'I Was Born to Love You' de «Elite Beat **Agents»**

A ver qué os parece nuestra segunda elección. Se trata de la versión hecha por Paul Vician del temazo de Queen, sin duda uno de los grupos de rock más sagrados de la Historia. Y la verdad es que funciona a la perfección para ambientar las disparatadas misiones de estos locos

agentes. Los 'Material Girl' de Madonna, y el 'Sk8ter Boy' de Avril Lavigne, se lo han puesto difícil.

3. 'Super Mario Bros.' de «Wii Music»

El 'hit' de Nintendo se desbloquea tras completar los cuatro primeros niveles del juego Tono Perfecto', y se utiliza en el modo improvisación. La tocas libremente junto a toda la banda. Como anécdota, los jefazos de la Gran N la tocaron en grupo durante un evento del E3



4. 'Eye of the Tiger', de «Guitar Hero World Tour»

Poco que decir de este tema. O mucho. Es la canción de 'Rocky III', así que desde aqui os retamos a ver quién no la ha tarareado alguna vez. En el Juego, buscadla en el grupo 'Survivor'.

5. "Wii Sports Resort Theme" de «Wii Sports Resort»

Sobre la base de la famosa sintonia del primero, han creado otro temazo que ambienta de maravilla. Es pegadizo a tope, así que no será de extrañar que te encuentres silbándola cualquier día, de camino al trabajo o a la universidad...



PRESENTACIÓN DE ALTURA









Distintos momentos de la presentación. Arriba, Ernesto Maquieira, jefe de Producto de Wii, compite con Juan Carlos García; Antonio Rebollo, arquero olímpico; y nuestro director (el más bajito) posa junto a Garbajosa (el que tiene el mando)

PRESENTACIÓN DEL JUEGO 🗇 Wii

La gran fiesta de Wii SPORTS RESORT

Tres deportistas de élite: Jorge Garbajosa, David Cal y Antonio Rebollo, se desafiaron "virtualmente" en la presentación de «Wii Sports Resort».

Nintendo reunió a tres estrellas de distintos deportes (basket, piragüismo y tiro con arco) para transmitirnos de la forma más real posible las sensaciones de su pack deportivo del verano: Wii Sports Resort + Wii MotionPlus.

Así que nos marchamos al lujoso Hotel Villamagna para ver cómo Antonio Rebollo, el

arquero que se hizo famoso en las olimpiadas de Barcelona'92, demostraba su puntería virtual frente a la diana; David Cal, piragüista olímpico, daba "paladas" expertas en la canoa; y Jorge Garbajosa, la estrella del basket, desafiaba la precisión de MotionPlus con su giro de muñeca.

La cosa se puso más divertida cuando inter-

cambiaron especialidades. David Cal le endosaba unas cuantas canastas a Jorge en el desafío de triples, y volvía a vapulearle en el reto de canoas. Pero ninguno conseguía acercarse a la puntería fina del arquero Rebollo. Tan eficaz como frente al pebetero olímpico. Wii Sports Resort, ya disponible para Wii junto a Wii MotionPlus.



Ya sabes que en la tienda DSi no paran de presentar nuevas posibilidades para personalizar tu consola. Aqui tienes las últimas que hemos encontrado



NINTENDO DSI BROWSER

 Gratis, 91 bloques Navegador de internet de Ópera Software. Puedes elegir entre ver las páginas en las dos pantallas, o mostrar arriba la pantalla completa mientras en la táctil navegas como si llevases una lupa. Es muy rápido.



RELOJ ANIMAL CROSSING

• 200 pts., 17 bloques Un asequible reloi con motivos de Animal Crossing, configurable analógico y digital. Nada más dejar de tocar la táctil, se apa-ga para que no consuma casi bateria. Qué ecológico.

Relájate y haz UNA PAUSA CON DSi

La serie 'Una pausa con...' incluye 7 títulos para disfrutar en cuanto sagues un ratito en la pantalla de la DSi.

Durante el desarrollo de la nueva DSi, al presidente de Nintendo se le ocurrió el concepto 'Chotto'. una palabra japonesa de difícil traducción al castellano, que viene a significar tanto 'rápido', como 'un momento' o 'un poco'. La idea se centró en que, "la gente no se pone a jugar porque, aunque piensa que los videojuegos son divertidos, le parece que le va a ocupar demasiado tiempo".

El superéxito de DS «Brain Training», ya era un título pensado para espacios cortos de tiempo, ya que tanto sus famo-

Brain Training Clencias con breves desafíos matemáticos y... el Bactericida.

uzzle League Conecta fichas del mismo

Suma todos los

izguierda v

numeros que salgar en la pantalla

00:45.25

Atrás

Suma Iodos los números

Escribe la respuesta en el recuadro,

Leer

sos 'tests de edad cerebral' como las pruebas, tienen una duración muy determinada. Así pues, el concepto finalmente se tradujo como 'Una pausa con...' y encierra todo un nuevo sello de entretenimiento disponible en exclusiva para

DSi. Hasta la fecha hay 7 títulos disponibles de esta serie, todos ellos basados en

juegos ya existentes, pero con un enfoque diferente: en lugar de invitarte a que juegues sin parar, están concebidos para que los disfrutes en pequeños "sorbos" (en el autobús, el metro, cuando esperas a alguien...).

Además, siguiendo la línea de las descargas DSi, los precios son muy asequibles, así que no lo dudes. ¿O no te animas a tener todo un «Dr. Mario» por solo 500 puntos? 'Haz una pausa..." dis-

ponible en DsiWare por diferente cantidad de puntos.



LOS JUEGOS DE 'HAZ UNA PAUSA'

Estos son los títulos disponibles hasta el momento, junto a sus principales datos.



Brain Training: Ciencias y Sudoku

• 800 pts. / 500 pts. Por un lado, desafíos matemáticos a los que dedicar instantes. Por otro, más de 100 sudokus que pondrán a prueba tu habilidad mental y espacial.

Puzzle League • 500 pts., 45 bloques El clásico puzle, con 4 modos de juego para uno: hacer el máximo de puntos en 2 minutos, un duelo contra la consola, llegar a una meta, o jugar hasta donde aquantes sin cubrir la pantalla.



Dr. Mario • 500 pts., 32 bloques Aún más solera tiene el genial «Dr. Mario», que lleva enganchándonos desde la vieja NES. Esta "pildorita" viene con modos Clásico y Vs. CPU, totalmente configurables. Haz filas del mismo color... y a disfrutar se ha dicho.







CALCULADORA DE ANIMAL CROSSING

 200 pts., 20 bloques Completa calculadora con voz que incluye un menú "Conversor" con 8 opcio-nes. Desde aquí podremos saber las equivalencias entre todos los sistemas de longitud, peso, volumen, tiempo, área, velocidad, y... ¿edad?



RELOJ DE MARIO

200 pts., 17 bloques Muy similar al anterior, pero con Mario recorriendo niveles de "Super Mario Bros.". No hay composi-tor de melodias, pero sí un plataformas de sólo dos botones con el reto de conseguir el máximo número de monedas



CALCULADORA DE MARIO

• 200 pts., 15 bloques Te permite entrar y salir del menú "Conversor", haciendo pasar a Mario y Luigi por una tubería. Eso sí, perdemos la voz a cambio de sonidos propios del primer "Super Mario Bros." Todo con estilo muy retro. Ideas.













EN CONTACTO CON LOS CREADORES

En iDÉAME los aspirantes a desarrolladores comentaron, preguntaron, jugaron y hasta comieron con los creadores de los juegos. Desarrolladores de ocho estudios, cinco españoles y tres extranjeros, enseñaron sus juegos a todo aquel que se acercaba a ellos, respondiendo preguntas sobre su trabajo y el proceso creativo.



Tú puedes ser el NUEVO MIYAMOTO

iDÉAME puso en contacto desarrolladores con aspirantes a serlo. ¡Y hay muchos jóvenes esperando su oportunidad!

Una nueva generación de jóvenes españoles vive apasionadamente los videojuegos y quiere dedicarse a ellos. Por eso encuentros como éste, que además cuentan con el apoyo de Nintendo Ibérica y el Máster en Desarrollo de Videojuegos de la Complutense, tienen tanto éxito.

iDÉAME reunió a más de 200 jóvenes en la Facultad de Informática de Madrid, los días 22 y 23 de julio. Todos expectantes y listos para escuchar siete ponencias que pretendían dejar claras las claves del proceso de desarrollo de un juego. Los responsables: profesionales españoles y creadores internacionales de prestigio como Yoshiro Kimura (director artístico de «Little King's Story» y «No More Heroes 2»). El objetivo: descubrir si en España es posible ganarse la vida

5 CONSEJOS DE LOS EXPERTOS

1 La formación. Además de la base técnica sólida, es básico saber inglés.

2 Beneficios a largo plazo. Hay que saber que la primera inversión tarda en rentabilizarse.

3 La idea. La clave es crear un buen concepto y mantenerse fiel a él durante el desarrollo.

Nuevos soportes. Los juegos descargables son el futuro de la industria.

5 Trabajar como empresa. La visión empresarial en el desarrollo y el márketing son claves.

programando juegos. La respuesta: sí, siempre que se tenga una buena idea, pasión para seguir adelante... y se consiga financiación.

EL MOMENTO DE WIIWARE

En estas iornadas quedó claro el auge de la distribución por descarga digital, en canales como WiiWare. Para lanzar juegos en WiiWare, Nintendo no pide avales económicos: sólo un gran proyecto y un buen currículo. Y se confirma que en España hay buenos programadores y diseñadores, pero faltan jefes de proyecto: creativos, comunicativos y amantes de los juegos.

"Lo importante es la idea: este juego va a ser divertido. Y eso está en el boceto".

Yoshiro Kimura Director Artístico de Rising Star Games.

Al habla con los creadores

Son jóvenes, intrépidos y la gran esperanza para que los videojuegos en España vivan una nueva edad de oro.



Nacho García Director de Abylight



José Manuel Íñiguez Fundador de Akaoni Studio



Jorge Biedma Programador principal de Chronos Twins DX.



Roberto Lara Director de Over The Top



Jorge García-Lajara Lead Artist de Pyro Studios

¿Por qué decidiste dedicarte al desarrollo de juegos?

Empecé muy joven, cuando en un niño los videojuegos (aún primitivos), causaban un gran impacto. Los ordenadores eran programables y sentí la necesidad hacer mis propios juegos.

Al terminar COU decidí que quería hacer videojuegos. Me parecían una manera genial de divertir a la gente. Y me fui a Japón para de aprender lo necesario para crear mi empresa.

Por la creatividad que nos ofrece el medio. Porque me divierte tanto jugar como hacerlo. Y porque es gratificante ver como otros se divierten y desconectan con los juegos.

Un día mis padres compraron un Atari 2600 y la pusieron en el salón. Desde que la probé me sentí atraído por los juegos. Primero por jugarlos y luego por crearlos.

Desde pequeño me he sentido atraído por los ordenadores y por el arte. La manera de dedicarme a esas dos pasiones al mismo tiempo era desarrollar videojuegos.

¿Cuánto tiempo, gente y dinero habéis invertido en desarrollar el juego? En dos meses aprendimos a programar en Wii, y tardamos 6 meses en hacer el juego. Trabajamos 12 personas más colaboradores. Al ser una empresa. es un proceso caro.

Empezamos en noviembre del año pasado, y está previsto que finalice en octubre de éste. Al final, habrán participado entre 10 y 15 personas, y costará unos 200.000€.

Alrededor de 10 meses, con un grupo de 4 personas internas y un freelance. El coste aproximadamente calculamos entre 120€ y 150€.

«NyxQuest» ha sido desarrollado por 4 personas en un periodo de 12 meses. No tenemos cifras exactas porque todo el dinero que hemos invertido ha salido de nuestro bolsillo.

Llevamos 2 años y medio de desarrollo, con unas 80 personas desde el concepto hasta la entrega final. Para la versión de Wii hemos invertido un año entero y 30 personas.

¿Por qué razón elegisteis lanzarlo en Wii o Wii Ware? La distribución telemática nos permite a las pequeñas empresas autopublicarnos. No hay intermediarios, y además podemos hacer iuegos impensables en la distribución física.

Nintendo nos da todo su apoyo y soporte. Además, el sistema de control del juego pedía el mando de Wii. Y las condiciones de WiiWare son perfectas para nuestra empresa.

Porque tenemos la licencia de Wii y porque es un canal directo para la publicación de nuestros proyectos. Aparte de la posibilidad tan interesante que ofrece el mando de Wii.

Su mando permite crear nuevas mecánicas y sistemas de juego. E hicimos un plataformas en el que un personaje es ayudado por los dioses, representados por el mando.

Queríamos aparecer en el mayor numero de plataformas, pero a la versión de Wii le dedicamos un equipo entero debido a las características únicas de la

Juego presentado



Fish'em All! (Wii Ware)



Zombie Panic in Wonderland (Wii Ware)



Chronos Twins DX (Wii Ware)



NyxQuest (Wii Ware)



Planet 51: The Game







MOMENTOS DE IDÉAME Arriba, izquierda, «Planet 51» con Jorge García; justo debajo, J.M.. Íñiguez, con su «Zombie..»; y Yoshio Kimura, durante su presentación.



El género musical está en pleno auge. Cada vez más y mejores títulos aspiran a ser protagonistas de nuestras fiestas, y Wii y DS cuentan con gran variedad de estilos. ¿Te gustaría tocar una batería electrónica de verdad? ¿O prefieres mover los mandos y que la música fluya? Incluso si la canción prefieres crearla tú, este verano no te vas a quedar con las ganas de disfrutar de la música en tu consola.

El catálogo es ya tan amplio, que seguro que existe el juego que buscas. Sagas como «Guitar Hero» no han dejado de crecer, mientras Nintendo se ha empeñado en que nos divirtamos tocando y componiendo. ¡Si hasta juegos como «Animal Crossing» tienen su apartado para crear melodías! En Wii siempre

hablamos de títulos enfocados a jugar con tres amigos y pasarlo en grande, mientras DS, al ser portátil, inventa nuevas formas de jugar con ritmos y canciones. Además, no se trata de una moda pasajera, por lo que también te enseñamos unas imágenes 'Top Secret' de algunas perlas que están por llegar.

EN RESUMEN Con tanto tiempo disponible, el verano es una época ideal para dar rienda suelta a hobbys y, gracias a tu consola, la música es más accesible que nunca.

La saga 'Guitar Hero'

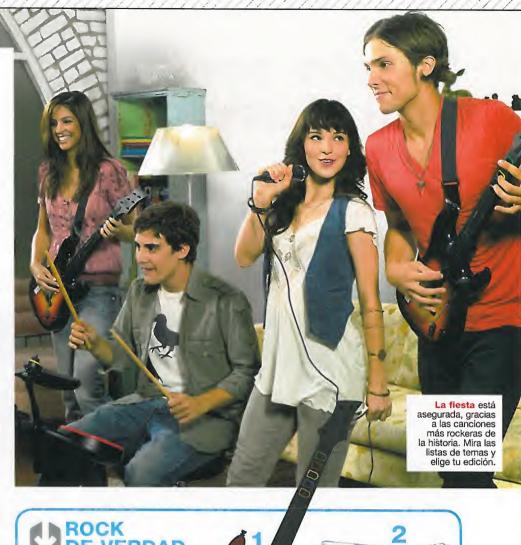
Es la saga rockera por excelencia de Wii y DS. Para la portátil, lo mejor es que miréis la lista de canciones para saber cuál de los tres disponibles («On tour», «Modern Hits» y «Decades») os gusta más. Para Wii, es bueno saber que «Legends of Rock» y «Aerosmith» son sólo juegos de guitarra, mientras los otros tres admiten todos los instrumentos. Además, «World Tour» te permite comprar nuevos temas online.



Cuatro jugadores forman el grupo al completo y puntúan conjuntamente.



Los Miis ya forman parte de la saga y veréis que han llegado para quedarse.



ROCK DE VERDAD

1. La guitarra de Wii

Nos dejó alucinados en «Guitar Hero III». Desde entonces, la familia ha crecido con nuevas guitarras, batería y micrófono. 2. El 'Guitar Grip'

Nadie podía imaginar esta saga en DS con un grado similar de realismo antes de su llegada. Funciona muy bien... pero no vale para DSi.



Especial compositores

Con «Guitar Hero» ya puedes componer tus propios temas de guitarra, bajo y batería. El estudio es algo complicado, pero con bastantes opciones. Por otra parte, DS cuenta con un sintetizador profesional llamado «Korg DS-10», que hará las delicias de los consoleros más exigentes. La nota de humor la pone «Animal Crossing» cuyas dos ediciones (e incluso su reloi de DSiWare) tiènen opción para editar la música del pueblo.



«Korg DS-10» es una emulación del MS10 original.



Desde «World Tour» los «Guitar Hero» vienen con estudio de música.

Sesión con «Wii Music»

Aunque molan mucho, los periféricos cuesta dominarlos. Sin embargo, «Wii Music» consigue que, de forma casi instantánea, estemos tocando una infinidad de instrumentos diferentes, con sólo poner los mandos en posición, y hacer como que sabemos. Se trata de improvisar nuevos tiempos (ritmos) e instrumentos sobre melodías prefijadas (y muy conocidas). Lo mejor es montar una 'jam session' con tres amigos, pero solo también mola.





Hasta seis instrumentos componen cada tema... pero tú puedes tocarlos como quieras.



Hacer de director de orquesta es uno de los juegos más divertidos y funciona muy bien.



«Elite Beat Agents» toma canciones muy populares como base de una divertidísima y 'friki' aventura ritmica.

Gente

La pantalla táctil de DS se presta muy bien a que marquemos ritmos. Por eso, no es de extrañar que títulos como «Elite Beat Agents» basen su excelente funcionamiento en dar golpecitos con el puntero. Mención especial para el reciente «Rhythm Paradise», que se compone de más de 50 juegos rítmicos, tan sencillos como adictivos.



juegos. Si lo haces en el autobús ten cuidado, que te pasas la parada!



Di Hero

De lo poco que aún no hemos hecho en Wii es ponernos en la piel de un Deejay... y pronto lo haremos de la manera más realista. Será gracias a un nuevo y espectacular periférico, y a un título que contará con los rostros y las mezclas más espectaculares de los Dj más conocidos (Jazzy Jeff, Shadow, Z-Trip...). En total, oiremos más de 100 temazos que mezclarán Hip-Hop, Pop, R&B, Electrónica o Rock, para dar lugar a más de 80 mezclas.

Nuevas ideas surgen en un género en el que parecía todo inventado. En breve llegará un tocadiscos para Wii y una batería para DS... ¿qué será lo próximo?



El sistema de botones y luces recordará a los «Guitar», pero la variedad de temas y la forma de mezclarlos lo harán muy diferente.

Guitar Hero 5

podremos hacer scratching!

A partir del próximo 18 de septiembre, ya podremos formar las bandas con los instrumentos que queramos, además de silenciar la voz del cantante para que suene sólo la nuestra, y disfrutar de hasta 85 temas con The Killers, Blur, Arctic Monkeys...



Jugar con 3 o 4 guitarras al fin será posible en el próximo «Guitar Hero».



OCAMINA CONMIGO DS

Un paso más hacia una vida saludable

Tras "desengrasarte" el coco y convertirte en cocinillas, es hora de vigilar tu actividad diaria.

Te levantas, desayunas sentado, bajas a la calle en ascensor, te subes al coche, lo aparcas en la puerta del trabajo (bueno, con suerte)... y como sea un empleo de oficina, de los de todo el día en la silla, no habrás dado ni 300 pasos cuando regreses a casa. Detente y lee: ¿sabías que los médicos recomiendan unos 10.000? Sí, parece una cifra imposible, por eso «Camina Conmigo» comienza pidiéndote un objetivo de 3.000 pasos diarios y, desde ahí, ir subiendo. Tranquilo, no tendrás que hacer footing; si te animas a seguir el día a día y consultar las gráficas del juego, pronto empezará a sorprenderte lo que se anda quitándote algunos ascensores, o dando al menos un paseíto al día.

MEJOR COMPARTIR

La motivación es algo fundamental en cualquier objetivo que nos marquemos. Además, se trata de que algo tan sencillo como caminar te permita llevar una vida más saludable, por lo que los efectos en tu salud no son muy inmediatos. Por eso, para que no te "rindas" la tarjeta admite 4 perfiles diferentes, para que así siempre estéis

al tanto de quién camina más. tiene meior ritmo, o es más constante... "¿Cansado tú? ¡Cansado yo, que he dado 1.500 pasos más!". Además, el medidor de actividad es tan pequeño y tiene un diseño tan 'cool', que no te costará nada llevarlo encima en todo momento. Después, ya sabes, sólo tienes que pasar los datos a la DS antes de acostarte, y en pantalla verás, minuto a minuto.

cuánto has caminado durante ese día. Lee con atención los comentarios que te indican cuál ha sido el mayor período de inactividad, la caminata más larga o a qué hora alcanzaste el objetivo. y no te pierdas las comparativas con otros días y otros usuarios. Todo ello está enfocado a motivarte para que, cada día, camines (conmigo, con él) un poquito más.

EN RESUMEN Un curioso compañero que, con constancia, puede ayudarte a estar más activo en la vida diaria, y así sentirte mejor.

INTERÉS Para los que noten que hay que empezar a cuidarse.





DEL JUEGO



Consola: DS

■Lanzamiento: Ya disponible

■Edad: +3 años

■Precio: **49,95**€

Jugadores: 1-2

■Conexión Online: Sí

LAS CLAVES

1. HAY QUE SER CONSTANTES

El día de «Camina Conmigo» termina a las 3 de la madrugada. Si un día se te olvida, tienes otro más de margen.

2. PARA JUGAR EN COMPAÑÍA

Está tan pensado para ser compartido, que hasta permite hacer un Mii de tu mascota y especificar que el usuario es un animal. En el pack vienen 2 medidores, pero puedes almacenar otros dos más en la misma tarjeta.

3. OBJETIVOS Y MINIOBJETIVOS

Además de los pasos, el juego te plantea miniobjetivos diarios como vigilar las grasas de los alimentos.

VALORACIÓN







Comparar los datos con los de otros usuarios. Se notan rápidamente los progresos en los pasos.

No almacena más de dos días, por lo que es fácil perder registros. No cuenta distancias ni calorías



Compartir la experiencia es fundamental. Hay 7 rankings diferentes, y podemos importar nuestros Miis o crearlos.



Cada uno o dos días debemos pasar los datos a la tarjeta. Una completa gráfica nos mostrará nuestros pasos del día.



Hay minijuegos en los que los pasos sirven para llegar hasta la Luna, encender la casa o recorrer el mundo.















gos. El nuevo Wii MotionPlus detecta cada pequeño movimiento del mando de









Vii MotionPlus...

www.wiisportsresort.es



REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO En forma con DS Hablan los desarrolladores españoles de 7 juegos para partidas rápidas videojuegos Los mejores juegos musicales para montarte tu concierto